

Manualul arbitrului pentru Water Skyball

(WP2_D2.2)

WSB în UE - ToT

ERASMUS+ Sport



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Commission. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Cuprins

1. Introducere	4
2. Rolul și responsabilitățile arbitrului de Water Skyball	5
2.1 Responsabilități cheie	5
2.2 Componenta echipei oficiale de arbitri	5
2.3 Verificări înainte de meci	6
2.4 Promovarea spiritului jocului	7
2.5 Flexibilitate și abordare educativă în meciurile pentru amatori	7
2.5 Respectarea regulamentului cu integritate și neutralitate	8
3. Poziționarea și mișcarea arbitrului	9
3.1 Principii generale de poziționare	9
3.2 Poziționarea în meciurile cu un singur arbitru	9
3.3 Poziționarea în meciurile cu doi arbitri	9
4. Regulile jocului Water Skyball – perspectiva arbitrului	11
4.1 Începerea și reluarea jocului	11
4.2 Gestionarea timpului	11
4.3 Mingea în afara terenului	11
4.4 Înregistrarea punctelor și recunoașterea golurilor	11
4.5 Faulturi și penalizări	12
4.6 Utilizarea fluierului și a semnalelor executate cu mâinile	12
5. Semnalizare și comunicare	14
5.1 Semnalele cu fluierul	14
5.2 Semnalele cu mâna și brațul	14
5.3 Limbajul corpului și prezența	14
5.4 Comunicarea verbală	15
6. Arbitrajul în diferite tipuri de meciuri	16
6.1 Meciuri pentru amatori și meciuri amicale	16

6.2 Meciuri pentru tineret	17
6.3 Meciuri competiționale și cele pentru profesioniști	17
6.4 Meciuri demonstrative sau promovare a jocului	18
7. Responsabilități înainte și după meci	19
7.1 Responsabilități înainte de meci	19
7.2 Responsabilități după meci	19
8. Greșeli frecvente și cum evitarea acestora	20
8.1 Poziționare necorespunzătoare	20
8.2 Aplicarea inconsecventă a regulilor	20
8.3 Arbitraj excesiv sau insuficient	20
8.4 Lipsa comunicării sau a clarității	20
8.5 Implicarea în discuții sau dezbateri	20
8.6 Pierderea neutralității sau a calmului	21
9. Concluzii / Observații finale	22
Informații de contact	23

1. Introducere

Acest manual a fost creat în cadrul proiectului **WSB-EU-ToT (Water Skyball in Europe – Training of Trainers)**, care își propune să modernizeze și să inoveze educația sportivă în întreaga Europă prin introducerea și promovarea Water Skyball (WSB) — un sport de apă de nouă generație, incluziv și bogat din punct de vedere strategic.

Pe măsură ce stilul de viață și modelele de activitate fizică continuă să se schimbe, sporturile tradiționale nu reușesc, adesea, să răspundă nevoilor, în continuă evoluție, ale oamenilor. Proiectul WSB-EU-ToT răspunde acestei provocări prin dezvoltarea de materiale educaționale de înaltă calitate, formarea antrenorilor și arbitrilor și introducerea Water Skyball în cinci țări partenere: Ungaria, Germania, Grecia, Polonia și România.

Acest **manual, privind sarcinile arbitrilor jocului de Water Skyball**, este unul dintre rezultatele proiectului. Acesta este destinat să servească drept ghid practic și accesibil pentru arbitrii de toate nivelurile — de la începători care învață noțiunile de bază ale arbitrajului, până la arbitrii experimentați care doresc să aprofundeze cunoștințele și să-și îmbunătățească performanțele.

Arbitrii joacă un rol esențial în asigurarea bunei desfășurări, corectitudinii și integrității meciurilor de Water Skyball. Responsabilitățile lor depășesc cu mult aplicarea regulilor; ei trebuie să promoveze un mediu de joc sigur și incluziv, să mențină fluxul jocului și să gestioneze comunicarea cu jucătorii într-o manieră calmă și constructivă.

Prin prezentarea clară a rolului, poziționării, responsabilităților și bunelor practici ale arbitrilor, acest manual sprijină dezvoltarea unui **standard comun de arbitraj** în toate țările și organizațiile. De asemenea, contribuie la misiunea mai largă a proiectului WSB-EU-ToT: capacitatea profesioniștilor din domeniul sportului cu instrumente și metode inovatoare care răspund nevoilor reale ale sportului și societății din secolul XXI.



2. Rolul și responsabilitățile unui arbitru de Water Skyball

În jocul de Water Skyball, arbitrul nu este doar persoana care veghează respectarea regulilor, ci și un facilitator cheie al unui joc corect și agreabil. Acest rol necesită atât atenție, cât și integritate, deoarece arbitrul este responsabil de menținerea ritmului meciului, de garantarea siguranței și de respectarea valorilor fundamentale ale sportului: non-contact, incluziune și fair-play.

2.1 Responsabilități cheie

Arbitrii jocului de Water Skyball trebuie să:

- Aplice regulile oficiale în mod consecvent și imparțial pe tot parcursul meciului.
- Supravegheze desfășurarea jocului, inclusiv reluările, punctajul și cronometrarea.
- Garanteze siguranța jucătorilor prin respectarea regulii care prevede lipsa contactului fizic între sportivi.
- Respecte fair-play-ul și spiritul sportiv, intervenind atunci când este necesar pentru a remedia comportamentul nesportiv.
- Gestioneze comunicarea cu jucătorii într-un mod clar, calm și respectuos.
- Ia decizii corecte sub presiune, chiar și în situații rapide sau neclare.
- Verifică echipamentul jucătorilor înainte de începerea jocului.

2.2 Componenta echipei oficiale de arbitri

Dimensiunea și componenta echipei de arbitri variază în funcție de tipul și nivelul meciului:

- **Meciuri de amatori:** un singur arbitru este suficient pentru a supraveghea meciul.
- **Meciuri profesionale:** sunt necesari doi arbitri. Unul dintre ei este desemnat **arbitru principal**, care deține autoritatea deplină și ia decizia finală în cazul unui dezacord între cei doi arbitri.
- În plus față de arbitrii de teren, echipa de arbitri poate include un **cronometror** și un **secretar**, care poate fi una și aceeași persoană.
- În cazul meciurilor de nivel înalt sau profesionale, **unul sau doi statisticieni** pot face parte din echipa de arbitri, ajutând la colectarea și înregistrarea datelor privind scorul și jocul.

Toți membrii echipei de arbitri trebuie să colaboreze strâns pentru a asigura corectitudinea și buna desfășurare a meciului.



2.3 Verificări înainte de meci

Înainte de începerea meciului, arbitrul trebuie să verifice toți jucătorii pentru a se asigura că poartă echipamentul adecvat pentru jocul de Water Skyball:

- Pantalonii scurți sunt obligatorii pentru toți jucătorii.
- Femeile trebuie să poarte o bustieră sau un costum de baie, iar deasupra o bluză închisă la gât.
- Toți jucătorii trebuie să poarte o șapcă care să corespundă culorilor echipei lor.
- Cele două echipe nu pot juca cu șepci de culori similare.
- Încălțăminte (pantofi pentru apă sau ghete de lupte) este recomandată, dar nu obligatorie.
- Jucătorii nu trebuie să poarte obiecte metalice (de exemplu, bijuterii, piercinguri, ceasuri, ochelari de soare cu ramă metalică) din motive de siguranță.

Arbitrul poate să-i interzică unui jucător să intre în apă dacă echipamentul său nu respectă regulile. Se pot da avertismente verbale pentru elemente inadecvate sau lipsa unui obiect vestimentar obligatoriu. Dacă sportivului nu-și revizuieste ținuta, echipa poate pierde meciul.

În plus, arbitrul trebuie să se asigure că toți jucătorii sunt într-o stare fizică și igienică adecvată.

Water Skyball Player



Cap with a number



long sleeve
compression
shirts



Aquatic shoes



Short with a number
and team logo



2.4 Promovarea spiritului jocului

Arbitrii jocului de Water Skyball sunt ambasadorii filosofiei acestui sport, care pune accentul pe respectul reciproc, incluziune și dezvoltarea personală prin sport. Dincolo de aspectele tehnice, arbitrii contribuie la atmosfera generală al meciului prin:

- Exemplu de calm și profesionalism.
- Promovarea unui mediu sigur și primitor pentru toți participanții.
- Încurajarea abordării constructive a competiției.

2.5 Flexibilitate și abordare educativă în meciurile pentru amatori

În meciurile amicale de Water Skyball sau cele organizate pentru amatori, în special cele care implică jucători începători, este important ca arbitrii să adopte o abordare educativă și de susținere prin maniera de arbitraj. Deși integritatea jocului trebuie menținută întotdeauna, rolul arbitrului include și promovarea unui mediu pozitiv care încurajează învățarea și distracția.

Arbitrii pot alege să fie mai flexibili cu anumite încălcări minore atunci când este clar că jucătorul încă învață regulile. De exemplu:

- Dacă un începător folosește momentan ambele mâini pentru a prinde mingea în zona de mijloc a terenului

- Dacă brațul unui jucător trece ușor în zona apărătorului în timp ce aruncă

- Dacă mișcările sunt imprecise, dar nu perturbatoare sau incorecte.

În astfel de cazuri, arbitrul poate permite continuarea jocului, însoțită de un **avertisment verbal sau o scurtă explicație**, ajutând jucătorii să învețe fără întreruperi repetate. Această flexibilitate contribuie la o experiență mai plăcută și creează încredere pentru noii practicanți.

Cu toate acestea, **regulile fundamentale care definesc identitatea și siguranța în jocul de Water Skyball trebuie respectate întotdeauna**, indiferent de nivelul de experiență al jucătorilor. Acestea includ:

- **Regula regulii „non-contact”**, care garantează siguranța și corectitudinea
- **Cerința de aruncare cu o singură mână**, care este esențială pentru dinamica jocului.

Prin echilibrarea aplicării regulilor cu toleranța constructivă, arbitrii contribuie la crearea unei atmosfere primitoare, care susține dezvoltarea abilităților și implicarea susținută a jucătorilor.

2.5 Respectarea regulamentului cu integritate și neutralitate

Arbitrii trebuie să rămână neutri și imparțiali în orice moment. Aceștia trebuie:

- Să evite orice conflict de interese (de exemplu, să arbitreze un meci în care este implicată o echipă pe care o antrenează)
- Aplice aceleași reguli tuturor jucătorilor și echipelor, indiferent de nivelul de abilitate sau experiență

Astfel, arbitrii nu numai că mențin credibilitatea meciului, dar și consolidează încrederea în sportul în ansamblu.

3. Poziționarea și mișcarea arbitrului

Poziționarea și mișcarea pe marginea terenului sunt esențiale pentru o conducere (arbitrare) eficientă a meciului de Water Skyball. Un arbitru bine poziționat are o vedere clară asupra zonelor critice ale jocului, poate lua decizii precise și menține desfășurarea jocului în limitele regulamentului. Poziționarea ajută, de asemenea, la prevenirea conflictelor, asigurând transparență și corectitudine în luarea deciziilor.

3.1 Principii generale de poziționare

Arbitrii trebuie să se poziționeze astfel încât să aibă întotdeauna o vedere neobstrucționată asupra:

- Mingii
- Jucătorilor care au posesia
- Zonele de apărare și mijlocul terenului
- Zonelor porții și linia acesteia.

Arbitrii trebuie să mențină **contactul vizual constant** cu mingea și **să anticipeze jocul** pentru a-și ajusta poziția în mod proactiv. Mișcările bruște sau capacitate scăzută de anticipare pot conduce la imposibilitatea de a vedea unele infracțiuni sau la aplicarea greșită a regulamentului.

3.2 Poziționarea în meciurile cu un singur arbitru

În meciurile pentru amatori sau amicale conduse de un singur arbitru:

- Acesta se poziționează, de obicei, pe marginea terenului, lângă mijlocul terenului, deplasându-se paralel cu jocul.
- Deoarece trebuie să monitorizeze singur întregul teren, poziționarea strategică este esențială, echilibrând proximitatea cu perspectiva.

3.3 Poziționarea în meciurile cu doi arbitri

În meciurile profesionale, doi arbitri colaborează pentru a acoperi mai eficient întregul teren. Rolurile lor sunt următoarele:

- Un arbitru se poziționează la punctul de întâlnire dintre o zonă defensivă și zona de centru, iar celălalt arbitru între cealaltă zonă defensivă și zona de mijloc a terenului.

- Cei doi arbitri trebuie **să comunice continuu** și să evite suprapunerea responsabilităților sau obstrucționarea reciprocă a câmpului vizual.

În caz de dezacord, decizia arbitrului principal prevalează.



4. Regulile jocului Water Skyball – perspectiva arbitrului

Înțelegerea regulilor jocului Water Skyball din perspectiva arbitrului este esențială pentru asigurarea unui joc corect și a unui desfășurări cursive a acestuia. Acest capitol evidențiază cele mai importante reguli pe care arbitrii trebuie să le monitorizeze și să le aplice, inclusiv modul în care acestea sunt aplicate în diferite faze ale jocului.

4.1 Începerea și reluarea jocului

- Meciul începe cu o **pasă** executată de portarul echipei care începe jocul către coechipier.
- Arbitrul se asigură că jucătorii celor două echipe se află în zonele corecte (unul în zona apărătorilor, unul în zona mijlocașilor), iar jocul începe numai după fluierul de start.
- Fiecare **reluare** a jocului în timpul meciului se face, de asemenea, printr-o pasă, iar **golurile nu pot fi marcate direct** din aceasta.

4.2 Gestionarea timpului

- Un meci standard durează **10 minute**, deși se poate conveni, în prealabil, asupra unei durate mai lungi (12, 15 sau 20 de minute).
- Meciul se joacă **contra cronometru**, cu excepția următoarelor situații:
 - **Pauze** solicitate sau impuse (de exemplu, pentru accidentări sau condiții meteorologice nefavorabile)
 - **Executarea unei aruncări de pedeapsă în ultimul minut** al meciului (cronometrul se oprește din momentul fluierului până la reluarea jocului).
- Arbitrul trebuie să indice clar orice **oprire a timpului** folosind un semn în formă de „T” executat cu mâinile.

4.3 Mingea în afara terenului

Arbitrii trebuie să determine care echipă câștigă posesia atunci când aceasta iese din teren:

- **Ieșire laterală:** echipa adversă reia jocul cu o pasă
- **Ieșire peste linia de fund din jucătorul atacant:** echipa din apărare reia jocul cu o pasă
- **Ieșire peste linia de fund din portarul echipei care se găsește în apărare:** echipa din apărare păstrează posesia

- **leșire din linia de fund din mijlocașul apărător** (cu excepția situațiilor de gol): echipa din apărare păstrează posesia

4.4 Înregistrarea punctelor și recunoașterea golurilor

- Un gol este acordat atunci când mingea intră corect într-un din zonele porții.
- Arbitrul semnalizează un gol ridicând un braț întins și arătând scorul cu degetele:
 - **1 punct:** degetul arătător
 - **2 puncte:** degetul arătător și degetul mijlociu
 - **4 puncte:** degetul arătător, degetul mijlociu, degetul inelar și degetul mic (degetul mare nu este niciodată folosit).

4.5 Faulturi și penalizări

- După ce se fluieră un fault, arbitrul:
 - Fluieră
 - Arată spre zona de mijloc a terenului de unde se execută penalizarea
 - Indică cu degetele câte penalizări pot fi executate de echipa în favoarea căreia s-a dictat penalizarea
 - Dacă ambele brațe sunt ridicate, ambele echipe pot executa numărul acordat de aruncări de penalizare.
- Aruncările de penalizare pot fi executate chiar și după încheierea timpului regulamentar de joc, dar numai cele comise înainte de fluier sunt valabile.

4.6 Utilizarea fluierului și a semnalelor executate cu mâinile

Arbitrii utilizează modele distincte de fluier:

- **Un fluier scurt:** pentru a începe, relua sau întrerupe jocul
- **Fluier scurt:** pentru a atrage atenția asupra unor evenimente specifice
- **Trei fluierături intermitente (ultima mai lungă):** indică sfârșitul meciului

În plus, arbitrii utilizează **semnale** standardizate **cu mâna și brațul** pentru a indica:

- **Gol:** brațul ridicat + degetele indicând scorul
- **Punerea/Repunerea mingii în joc:** brațul întins lateral, indicând echipa care are posesia
- **Fault/Penalizare:** indică zona de mijloc a terenului și arată numărul de aruncări de penalizare
- **Oprirea timpului:** ambele mâini formează un „T”

Arbitrii nu folosesc limbajul corpului pentru a explica deciziile, ci pentru **a-și menține prezența și controlul** în timpul meciului.



5. Semnalizare și comunicare

Comunicarea clară și consecventă este piatra de temelie a arbitrajului eficient în jocul de Water Skyball. Arbitrii trebuie să transmită deciziile rapid și fără ambiguitate jucătorilor, celorlalți arbitri (secretar, cronometror) și spectatorilor, folosind un set standardizat de semnale și o comunicare verbală controlată.

5.1 Semnale cu fluierul

Semnalele cu fluierul sunt utilizate pentru a indica toate întreruperile și deciziile oficiale ale jocului:

- **Un fluier scurt:** începutul, reluarea sau întreruperea regulată a jocului
- **Fluier scurt:** atrage atenția asupra unor evenimente specifice din joc (de exemplu, comiterea unui fault)
- **Trei fluierături întrerupte, ultima fiind mai lungă:** semnalează încheierea timpului de joc.

Arbitrii trebuie să fluieră ferm și clar, astfel încât acesta să se audă peste zgomotul din jur, în special în cazul meciurilor în aer liber sau al turneelor.

5.2 Semnale cu mâna și brațul

Semnalele cu mâna asigură transparența și ajută jucătorii să înțeleagă deciziile luate, în special în medii zgomotoase. Următoarele gesturi sunt standardizate în Water Skyball:

- **Gol:** un braț ridicat vertical; degetele indică valoarea punctelor (1, 2 sau 4 — degetul mare nu este niciodată folosit)
- **Punerea/Repunerea mingii în joc:** brațul întins lateral, indicând echipa care are dreptul să reia jocul
- **Fault/Penalti:** Indicați zona de mijloc a terenului (locul penalty-ului), apoi ridicați degetele pentru a arăta numărul de penaltiuri acordate; ambele brațe ridicate înseamnă că ambele echipe au primit aruncări
- **Oprirea timpului:** mâinile formează litera „T”

Arbitrii trebuie să folosească mișcări deliberate și sigure, menținând semnalele suficient de mult timp pentru a fi văzute și înțelese de toți participanții.

5.3 Limbajul corpului și prezența

Deși nu este utilizat pentru a explica deciziile, limbajul corpului joacă un rol esențial în controlul meciului. O postură calmă și fermă comunică autoritate și ajută la menținerea ordinii. Arbitrii trebuie:

- Să evite gesturile exagerate sau agresive
- Să mențină contactul vizual cu jucătorii atunci când este cazul
- Să utilizeze poziționarea și mișcările lente pentru a rămâne conectați la joc fără ca atenția să le fie distrasă.

5.4 Comunicarea verbală

Interacțiunile verbale cu jucătorii trebuie să fie minime, clare și respectuoase. Arbitrii pot:

- Să dea avertismente sau instrucțiuni pe un ton calm (de exemplu, pentru probleme legate de echipament, erori minore ale începătorilor)
- Să explice, pe scurt, o decizie dacă aceasta sprijină învățarea într-un context jocului organizat pentru amatori
- Să sancționeze rapid și ferm comportamentul nesportiv, fără a justifica decizia luată.

În general, jucătorilor **nu li se permite să vorbească cu arbitrul**, să conteste deciziile, să se certe sau să se angajeze în discuții în timpul meciului. Aceasta este o regulă fundamentală a jocului de Water Skyball care protejează autoritatea și neutralitatea arbitrului. Dacă un jucător încalcă în mod repetat această regulă:

- Arbitrul poate emite un avertisment verbal
- În cazul unui comportament persistent, pot fi aplicate **sancțiuni** adecvate, în funcție de gravitate.

În **meciurile amatorilor sau începătorilor**, este permisă o anumită flexibilitate, în special atunci când un jucător nu înțelege încă, în mod clar, o regulă sau o acțiune. În astfel de cazuri:

- Arbitrul poate oferi, în timpul jocului, **instrucțiuni scurte care să clarifice situația** de joc
- **Explicațiile mai lungi sau întrebările** trebuie clarificate **după încheierea meciului**, când jucătorii pot primi răspunsuri complete fără a perturba desfășurarea jocului.

Comunicarea consecventă și realizată în mod profesionist contribuie la consolidarea încrederii în rolul arbitrului și întărește valorile jocului de Water Skyball.

6. Arbitrajul în diferite tipuri de meciuri

Meciurile de Water Skyball pot varia semnificativ în funcție de cadru, nivelul competiției și experiența jucătorilor. Arbitrii trebuie să-și adapteze maniera de arbitraj în consecință, respectând, în același timp, regulile și valorile fundamentale ale jocului.

6.1 Meciuri pentru amatori și meciuri amicale

În cadrul competițiilor recreative sau pentru începători:

- De obicei, este suficient **un singur arbitru**.
- Arbitrul poate adopta un **stil educativ** și mai **flexibil** de arbitraj (așa cum se detaliază în secțiunea 2.5).
- **Încălcările minore** (de exemplu, poziționarea incorectă a mâinii, necunoașterea zonelor) pot fi sancționate cu avertismente verbale, nu cu aruncări de penalizare.
- Arbitrul trebuie să fie flexibil, dar să-și mențină autoritatea și structura.

În aceste meciuri, este deosebit de important să se asigure că jucătorii se simt în siguranță, respectați și încurajați să învețe. Arbitrii pot contribui oferind scurte clarificări după meci sau oferind feedback constructiv pe un ton încurajator.



6.2 Meciuri pentru tineri

Atunci când arbitrează meciuri cu jucători mai tineri (sub 18 ani):

- Siguranța trebuie să fie prioritatea principală.
- Comunicarea trebuie să fie clară, încurajatoare și adaptată grupei de vârstă.
- Se recomandă acordarea de timp jucătorilor pentru a-și corecta comportamentul după un avertisment.
- Contactul fizic sau comportamentul agresiv trebuie sancționate imediat, chiar dacă sunt neintenționate.

6.3 Meciuri competiționale și cele pentru profesioniști

În cadrul turneeleor sau campionatelor:

- Sunt necesari **doi arbitri**: unul dintre ei este **arbitrul principal**.
- Stilul de arbitraj trebuie să fie **strict, bazat pe reguli și neutru**.
- Este necesară o coordonare clară cu arbitrul care ține scorul, cronometrul și (dacă sunt prezenți) statisticienii.
- Nu trebuie să se tolereze încălcările persistente, lipsa de respect sau discutarea deciziilor arbitrilor.

Conduita și consecvența arbitrului au un impact direct asupra credibilității meciului. Profesionalismul și imparțialitatea sunt esențiale pe tot parcursul meciului.



6.4 Meciuri demonstrative sau de promovare a jocului

În meciurile destinate demonstrațiilor publice sau de promovare:

- Arbitrul trebuie să respecte regulile, dar și să contribuie la o **experiență pozitivă pentru public**.
- Comentariile explicative sau pauzele scurte, în scop demonstrativ, pot fi necesare dacă sunt convenite în prealabil.
- Menținerea unui ton prietenos și incluziv contribuie la promovarea sportului, păstrând în același timp structura acestuia.

Indiferent de tipul de meci, arbitrii trebuie să se adapteze fără a pierde din vedere regulile esențiale ale jocului de Water Skyball — în special cele legate de **jocul fără contact, pasarea/aruncarea cu o singură mână și comportamentul respectuos**.



7. Responsabilități înainte și după meci

Atribuțiile unui arbitru de Water Skyball se extind dincolo de timpul efectiv de joc. Pregătirea adecvată înainte de meci și urmărirea responsabilă încheierea acestuia contribuie la asigurarea unei experiențe plăcute, corecte și profesioniste pentru toți participanții.

7.1 Responsabilități înainte de meci

Înainte de începerea jocului, arbitrul trebuie:

- **Să sosească din timp** pentru a verifica amenajarea terenului și condițiile de siguranță
- Verifice dacă **dimensiunile terenului, marcajele și structurile porților** sunt corecte și la locul lor
- Confirme prezența și disponibilitatea **arbitrului care ține scorul, cronometrului și a altor oficiali**, dacă este cazul
- **Să inspecteze echipamentul și elementele de departajare ale jucătorilor** în conformitate cu secțiunea 2.3
- Să se asigure că toți jucătorii sunt într-o stare adecvată de **sănătate și igienă**
- Să clarifice orice problemă organizatorică cu căpitanii echipelor sau coordonatorii evenimentului
- Să stabilească modalitățile de comunicare ceilalți arbitrii (dacă există) și personalul de sprijin

Opțional, dar recomandat:

- Să poată o **scurtă discuție cu jucătorii sau să le reamintească regulile**, dacă meciul se desfășoară între începători.

7.2 Responsabilități după meci

După încheierea meciului, arbitrii trebuie:

- Să semnalizeze clar sfârșitul meciului cu fluierul, folosind model corect
- Să mulțumească echipelor și celorlalți oficiali pentru participare și cooperare
- Să înregistreze scorul final în colaborare cu arbitrul care a ținut scorul
- Să noteze orice **incidente majore, încălcări sau comportamente nesportive**

- Dacă este necesar, să trimită un **raport al meciului** sau să comunice problemele organizatorilor evenimentului
- Să fie disponibil pentru scurte **clarificări sau feedback**, în special în contextul meciurilor sau competițiilor pentru amatori, unde jucătorii sunt încă în timpul procesului de învățare.

Deși meciul oficial se încheie odată cu fluierul final, comportamentul calm și profesionist al arbitrului în ultimele minute consolidează respectul și creează o atmosferă pozitivă pentru meciurile viitoare.

8. Greșeli frecvente și evitarea acestora

Chiar și arbitrii experimentați pot face ocazional greșeli, în special în meciurile cu ritm rapid sau cu presiune mare. Recunoașterea și evitarea proactivă a erorilor frecvente este esențială pentru menținerea controlului, corectitudinii și credibilității pe tot parcursul meciului.

8.1 Poziționare necorespunzătoare

- **Problemă:** Poziționarea prea departe de acțiune sau într-un unghi necorespunzător poate duce la pierderea unor faze și la luarea unor decizii greșite.
- **Soluție:** Anticipați jocul, modificați constant poziția pe marginea bazinului și mențineți permanent vederea pe mingea și pe zonele cheie ale terenului.

8.2 Aplicarea inconsecventă a regulilor

- **Problemă:** Aplicarea divergentă a regulilor pentru diferite echipe sau situații subminează corectitudinea.
- **Soluție:** Respectați regulile în mod consecvent, indiferent de scor, reputația echipei sau contextul jocului.

8.3 Arbitraj excesiv sau insuficient

- **Problemă:** Prea multe întreruperi pot perturba ritmul jocului; prea puține întreruperi pot provoca haos sau pot pune în pericol siguranța jucătorilor.
- **Soluție:** Folosiți-vă judecata pentru a găsi echilibrul potrivit – interveniți când este necesar, dar lăsați jocul să se desfășoare în mod natural când este posibil.

8.4 Lipsa comunicării sau a clarității

- **Problemă:** Semnalele confuze sau comunicarea deficitară cu jucătorii și ceilalți arbitrii pot duce la dispute sau neînțelegeri.
- **Soluție:** Folosiți semnale standardizate cu încredere și comunicați clar cu echipa dvs. și cu jucătorii.

8.5 Implicarea în discuții sau dezbateri

- **Problemă:** Permișiunea de a purta conversații cu jucătorii despre anumite decizii poate determina apariția de tensiuni și submina autoritatea arbitrului.
- **Soluție:** Reamintiți jucătorilor în mod politicos, dar ferm, că deciziile sunt definitive și amânați discuțiile mai lungi până după meci, dacă este necesar (a se vedea secțiunea 5.4).

8.6 Pierderea neutralității sau a calmului

- **Problemă:** Reacțiile emoționale, favoritismul sau manifestarea vizibilă a frustrării pot afecta credibilitatea.
- **Soluție:** Rămâneți calm, obiectiv și profesionist în orice moment, chiar și sub presiune.

Fiind conștienți de aceste capcane și adoptând strategii preventive, arbitrii își pot îmbunătăți continuu performanța și pot conduce mai bine meciul de Water Skyball.

9. Concluzii / Observații finale

Arbitrii sunt esențiali pentru integritatea, siguranța și spiritul jocului de Water Skyball. Rolul lor depășește aplicarea regulilor – ei sunt gardienii corectitudinii, facilitatori ai învățării și ambasadori ai valorilor acestui sport.

Acest manual și-a propus să ofere un ghid cuprinzător, dar practic, pentru a sprijini arbitrii în munca lor, indiferent dacă supraveghează un meci amical local sau un turneu profesionist. Prin combinarea cunoștințelor tehnice, a comunicării clare și a unei abordări respectuoase față de jucătorii de toate nivelurile, arbitrii contribuie în mod semnificativ la creșterea și succesul jocului de Water Skyball.

Pe măsură ce sportul continuă să se extindă în Europa și dincolo de granițele acesteia, angajamentul față de arbitrajul de calitate va contribui la garantarea faptului că fiecare meci se joacă cu integritate, incluziune și plăcere. Prin formare continuă, colaborare și pasiune pentru joc, arbitrii vor rămâne o „forță” în transformarea jocului de Water Skyball într-un sport modern, relevant și accesibil pentru toți.

Informații de contact

Magyar Water Skyball Szövetség
(Federația Maghiară de Water Skyball)

Adresă: Vízisport utca 29. 4/1, 1203 1133 Budapesta, Ungaria

Telefon: +36706127390

E-mail: office@waterskyball.com

Site web: www.waterskyball.com

<https://www.waterskyballineurope.eu/result-wsb-eu-tot/>