

Víz Skyball játékvezető kézikönyv

(WP2_D2.2)

WSB az EU-ban – ToT

ERASMUS+ Sport



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Commission. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Tartalomjegyzék

1. Bevezetés.....	4
2. A vízi skyball játékvezető szerepe és feladatkörök.....	5
2.1 Főbb feladatok.....	5
2.2 A mérkőzés hivatalos csapatának összetétele.....	5
2.3 Mérkőzés előtti ellenőrzések.....	6
2.4 A játék szellemének előmozdítása.....	7
2.5 Rugalmasság és oktatási megközelítés amatőr mérkőzéseken.....	7
2.5 Tisztességes és semleges magatartás.....	8
3. A játékvezető helyzete és mozgása.....	9
3.1 Általános elhelyezkedési elvek.....	9
3.2 Helyzet egybíró mérkőzéseken.....	9
3.3 Helyzet két bíróval zajló mérkőzéseken.....	9
4. A vízi skyball szabályai – a játékvezető szemszögéből.....	11
4.1 A játék megkezdése és újrakezdése.....	11
4.2 Időkezelés.....	11
4.3 A labda játékból való kiesése.....	11
4.4 Pontszámítás és gólok elismerése.....	11
4.5 Szabálytalanságok és büntetések.....	12
4.6 Sípszó és jelzések használata.....	12
5. Jelzés és kommunikáció.....	14
5.1 Sípszójelek.....	14
5.2 Kéz- és karjelzések.....	14
5.3 Testbeszéd és jelenlét.....	14
5.4 Szóbeli kommunikáció.....	15
6. Játékvezetés különböző típusú mérkőzések során.....	16
6.1 Amatőr és barátságos mérkőzések.....	16
6.2 Ifjúsági mérkőzések.....	17
6.3 Versenyszerű és profi mérkőzések.....	17

6.4 Kiállítási vagy promóciós mérkőzések.....	18
7. A mérkőzés előtti és utáni feladatok.....	19
7.1 A mérkőzés előtti feladatok.....	19
7.2 A mérkőzés utáni feladatok.....	19
8. Gyakori hibák és azok elkerülése.....	20
8.1 Rossz pozicionálás.....	20
8.2 Inkonzisztens szabályalkalmazás.....	20
8.3 Túlzott vagy elégtelen játékvezetés.....	20
8.4 Kommunikáció vagy egyértelműség hiánya.....	20
8.5 Vitákba vagy vitatkozásokba bocsátkozás.....	20
8.6 A semlegesség vagy a higgadtság elvesztése.....	21
9. Következtetés / Záró megjegyzések.....	22
Kapcsolat.....	23

1. Bevezetés

Ez a kézikönyv a **WSB-EU-ToT (Water Skyball in Europe – Training of Trainers)** projekt részeként készült, amelynek célja a sportoktatás modernizálása és innovációja Európa-szerte a **Water Skyball (WSB)** – egy új generációs, inkluzív és stratégiaileg gazdag vízi sport – bevezetésével és népszerűsítésével.

Az életmód és a fizikai aktivitás mintázata folyamatosan változik, ezért a hagyományos sportágak gyakran nem felelnek meg a modern ember változó igényeinek. A WSB-EU-ToT projekt erre a kihívásra reagál azzal, hogy magas színvonalú oktatási anyagokat fejleszt, edzőket és játékvezetőket képez, valamint bevezeti a Water Skyball sportágat öt partnerországban: Magyarországon, Németországban, Görögországban, Lengyelországban és Romániában.

A **Water Skyball játékvezetői tevékenységéről szóló kézikönyv** a projekt egyik eredménye. Célja, hogy gyakorlati és hozzáférhető útmutatóként szolgáljon minden szintű játékvezető számára – a játékvezetés alapjait tanuló kezdőktől a tapasztalt játékvezetőig, akik ismereteiket szeretnék elmélyíteni és teljesítményüket javítani.

A játékvezetők döntő szerepet játszanak a Water Skyball mérkőzések zökkenőmentes lebonyolításában, tisztességességében és integritásában. Feladatuk messze túlmutat a szabályok betartatásán: gondoskodniuk kell a biztonságos és befogadó játékkörnyezetről, fenntartaniuk kell a játék folyását, és nyugodt, konstruktív módon kell kommunikálniuk a játékosokkal.

A játékvezetők szerepének, pozíciójának, felelősségeinek és bevált gyakorlatainak egyértelmű leírásával ez a kézikönyv támogatja a **közös játékvezetési szabványok** kidolgozását az országok és szervezetek között. Emellett hozzájárul a WSB-EU-ToT projekt szélesebb körű küldetéséhez is: a sportszakemberek ellátása olyan innovatív eszközökkel és módszerekkel, amelyek megfelelnek a 21. századi sport és társadalom valós igényeinek.



2. A vízi skyball játékvezető szerepe és felelősségei

A vízi skyballban a játékvezető nem csak a szabályok betartatásáért felel, hanem a tisztességes, tiszteletteljes és élvezetes játék elősegítéséért is. A szerep figyelmet és integritást igényel, mivel a játékvezető felelős a mérkőzés ritmusának fenntartásáért, a biztonság biztosításáért, valamint a sport alapvető értékeinek, az érintkezésmentességnek, az inkluzivitásnak és a fair playnek a fenntartásáért.

2.1 Főbb feladatok

A vízi skyball játékvezetőktől elvárják, hogy:

- A hivatalos szabályokat következetesen és pártatlanul alkalmazzák a mérkőzés során.
- Felügyelik a játék menetét, beleértve az újrakezdeéseket, a pontszámokat és az időmérést.
- Biztosítaniuk kell a játékosok biztonságát, különös tekintettel a sport érintésmentes jellegének fenntartására.
- A fair play és a sportszerűség betartását, szükség esetén beavatkozva a sportszerűtlen viselkedés esetén.
- A játékosokkal való kommunikációt világosan, nyugodtan és tiszteletteljesen kezelni.
- Nyomás alatt is magabiztos döntéseket hozni, még gyors tempójú vagy nem egyértelmű helyzetekben is.
- Ellenőrizze a játékosok felszerelését és mezét a játék kezdete előtt.

2.2 A mérkőzés hivatalos csapatának összetétele

A játékvezető csapat mérete és összetétele a mérkőzés típusától és szintjétől függően változik:

- **Amatőr mérkőzések:** A mérkőzés felügyeletéhez elegendő egy bíró.
- **Profi mérkőzések:** Két játékvezetőre van szükség. Az egyikük a **főjátékvezető**, aki teljes hatalommal rendelkezik, és végső döntést hoz, ha a két játékvezető között nézeteltérés alakul ki.
- A pályán lévő játékvezetők mellett a játékvezető csapat tagjai lehetnek még egy **pontszámláló** és egy **időmérő** is, akik szükség esetén ugyanazok a személyek lehetnek.
- Magas szintű vagy profi mérkőzések esetén **egy vagy két statisztikus** is csatlakozhat a játékvezető csapatához, akik segítenek a teljesítmény és a játék adatainak gyűjtésében és rögzítésében.

A játékvezető csapat minden tagjának szorosan együtt kell működnie a mérkőzés tisztességes és zökkenőmentes lebonyolítása érdekében.



2.3 Mérkőzés előtti ellenőrzések

A mérkőzés kezdete előtt a játékvezetőnek ellenőriznie kell, hogy minden játékos a megfelelő Water Skyball ruházatot viseli-e:

- Minden játékosnak kötelező rövidnadrágot viselnie.
- A nőknek kétrétegű, zárt felsőruházatot kell viselniük.
- Minden játékosnak a csapata színeinek megfelelő sapkát kell viselnie.
- A két csapat nem játszhat hasonló színű sapkában.
- Cipő (tisztá beltéri, birkózó vagy strandcipő) viselése ajánlott, de nem kötelező.
- A játékosok biztonsági okokból nem viselhetnek fémtárgyakat (pl. ékszereket, piercingeket, órákat, fémkeretes napszemüvegeket).

A játékvezető megakadályozhatja a játékos vízbe lépését, ha felszerelése vagy megjelenése nem felel meg a szabályoknak. Szóbeli figyelmeztetés adható a nem megfelelő vagy hiányzó egyenruhaelemek miatt. Ha a probléma nem oldódik meg, a csapat elveszítheti a mérkőzést.

Ezenkívül a játékvezetőnek gondoskodnia kell arról, hogy minden játékos megfelelő fizikai és higiéniai állapotban legyen a részvételhez.

Water Skyball Player



Cap with a number



long sleeve
compression
shirts



Aquatic shoes



Short with a number
and team logo



2.4 A játék szellemének előmozdítása

A Water Skyball játékvezetői a sport filozófiájának nagykövetei, amely a kölcsönös tiszteletet, az inkluzivitást és a sporton keresztül történő személyes fejlődést hangsúlyozza. A technikai szempontokon túl a játékvezetők a következőképpen segítik a mérkőzés általános hangulatának kialakítását:

- Példát mutatnak a higgadság és a professzionalizmus terén
- Biztonságos és barátságos környezetet teremtve minden résztvevő számára
- ösztönzik a konstruktív hozzáállást a versenyhez

2.5 Rugalmasság és oktatói megközelítés amatőr mérkőzéseken

Barátságos vagy amatőr szintű Water Skyball mérkőzéseken – különösen azoknál, amelyeken kezdő játékosok vesznek részt – fontos, hogy a játékvezetők oktatói és támogatói szemléletet alkalmazzanak. Noha a játék integritását mindig meg kell őrizni, a játékvezető szerepe magában foglalja egy olyan pozitív környezet kialakítását is, amely ösztönzi a tanulást és az élvezetet.

A játékvezetők bizonyos kisebb szabálysértések esetén rugalmasabbak lehetnek, ha egyértelmű, hogy a játékos még tanulja a szabályokat. Például:

- Ha egy kezdő játékos pillanatnyilag két kézzel fogja meg a labdát a középpályán
- Ha egy játékos karja kissé átlép a védő zónába dobás közben
- Ha a mozgásminták pontatlanok, de nem zavaróak vagy tisztességtelenek

Ilyen esetekben a játékvezető engedélyezheti a játék folytatását, **szóbeli figyelmeztetéssel vagy rövid magyarázattal** kísérve, segítve a játékosokat a folyamatos megszakítások nélküli tanulásban. Ez a rugalmasság hozzájárul a kellemesebb élményhez és növeli az új résztvevők önbizalmát.

Azonban **a Water Skyball identitását és biztonságát meghatározó alapvető szabályokat mindig be kell tartani**, függetlenül a játékosok tapasztalati szintjétől. Ezek a következők:

- A biztonságot és a tisztességességet biztosító **érintkezésmentességi szabály**
- Az **egykezes dobás követelménye**, amely elengedhetetlen a játék dinamikájához

A szabályok betartatásának és a konstruktív tolerancia közötti egyensúly megteremtésével a játékvezetők hozzájárulnak egy barátságos légkör kialakításához, amely támogatja a készségek fejlesztését és a játékosok folyamatos elkötelezettségét.

2.5 Becsületes és semleges magatartás

A játékvezetőknek mindenkor semlegesnek és elfogulatlanoknak kell maradniuk. A következőket kell tenniük:

- Kerülniük kell az összeférhetetlenséget (pl. olyan mérkőzés vezetése, amelyben az általuk támogatott csapat is részt vesz)
- Ugyanazokat a szabályokat kell alkalmazniuk minden játékosra és csapatra, függetlenül a képességek szintjétől vagy a tapasztalattól

Ezzel a játékvezetők nemcsak a mérkőzés hitelességét őrzik meg, hanem a sportág egészébe vetett bizalmat is erősítik.

3. A játékvezető helyzete és mozgása

A megfelelő pozíció és mozgás elengedhetetlen a Water Skyball hatékony játékvezetéséhez. A jól elhelyezkedő játékvezető tisztán látja a játék kritikus területeit, pontos döntéseket hozhat, és erős jelenlétet biztosít a pályán. A pozíció segít megelőzni a konfliktusokat is, mivel biztosítja a döntéshozatal átláthatóságát és tisztességességét.

3.1 Általános elhelyezkedési elvek

A játékvezetőknek úgy kell elhelyezkedniük, hogy mindig akadálytalan kilátásuk legyen:

- A labdára
- A labdát birtokló játékosok
- A védekező és középső zónák
- A kapu szerkezetére és a gólvonalra

A játékvezetőknek **folyamatosan szemmel** kell **tartaniuk** a labdát, és **előre kell látniuk a játék menetét**, hogy proaktívan módosíthassák pozíciójukat. A hirtelen mozdulatok vagy a rossz előrelátás szabálytalanságok elmulasztásához vagy rossz ítéletekhez vezethet.

3.2 Pozicionálás egybírós mérkőzéseken

Amatőr vagy barátságos mérkőzéseken, ahol csak egy játékvezető van:

- A játékvezető általában a pálya szélén, a középpálya közelében helyezkedik el, és a játékhoz párhuzamosan mozog.
- Mivel egyedül kell figyelnie az egész pályát, a stratégiai pozicionálás kritikus fontosságú – egyensúlyt kell teremtenie a közelség és a perspektíva között.

3.3 Pozicionálás két játékvezetővel zajló mérkőzéseken

A profi mérkőzéseken két játékvezető dolgozik együtt, hogy hatékonyabban tudják lefedni az egész pályát. Feladatuk a következő:

- Az egyik játékvezető az egyik védekező zóna és a középpálya találkozási pontján helyezkedik el, míg a másik játékvezető a másik védekező zóna és a középpálya között.
- A két játékvezetőnek **folyamatosan kommunikálnia** kell, és el kell kerülnie a feladatkörök átfedését vagy egymás látóterének akadályozását.

Vitás esetben a főbíró döntése az irányadó.



4. A vízi skyball szabályai – a játékvezető szemszögéből

A Water Skyball szabályainak megértése a játékvezető szemszögéből elengedhetetlen a tisztességes játék és a zökkenőmentes játékmenet biztosításához. Ez a fejezet kiemeli a legfontosabb szabályokat, amelyeket a játékvezetőknek figyelniük és betartatniuk kell, beleértve azok alkalmazását a játék különböző fázisaiban.

4.1 A játék megkezdése és újraindítása

- A mérkőzés a kezdő csapat kapusának **bedobásával** kezdődik.
- A játékvezető ellenőrzi, hogy a kezdő játékosok a megfelelő zónában vannak-e (egy a védő zónában, egy a középső zónában), és hogy a játék csak a sípszó után kezdődik.
- A mérkőzés minden **újraindítása** szintén bedobással történik, és ebből **közvetlenül nem lehet gólt szerezni**.

4.2 Időkezelés

- A standard mérkőzés **10 percig** tart, de előzetes megállapodás alapján hosszabb időtartam (12, 15 vagy 20 perc) is lehetséges.
- A játékban **futó óra** van, kivéve az alábbi esetekben:
 - Kérelmezett vagy kötelező **időtúllépések** (pl. sérülés vagy időjárás miatt)
 - A mérkőzés **utolsó percében végrehajtott büntetés** (az óra a sípszótól a játék folytatásáig megáll)
- A játékvezetőnek minden **időleállítást** egyértelműen jeleznie kell a kezével egy „T” alakot formálva.

4.3 Labda játékból kiesik

A játékvezetőnek meg kell határoznia, melyik csapat szerez labdabirtoklást, amikor a labda elhagyja a pályát:

- **Oldalsó kilépés:** az ellenfél csapat indítja újra a játékot bedobással
- **Támadó által elhagyott alapvonal:** a védekező csapat dobással folytatja a játékot
- **Alapvonalon történő kilépés a védekező kapus által:** a védekező csapat megtartja a labdát
- **A védekező középpályás által a alapvonalon történő kilépés** (kivéve gólhelyzeteket): a védekező csapat megtartja a labdát

4.4 Pontszámítás és gól elismerése

- Gól akkor kerül jóváírásra, ha a labda szabályosan belép a kapuba.
- A játékvezető a gólt úgy jelzi, hogy kinyújtott karját felemeli, és az ujjával megmutatja a pontszámot:
 - **1 pont:** mutatóujj
 - **2 pont:** mutató- és középső ujj
 - **4 pont:** mutató-, középső, gyűrűs- és kisujj (a hüvelykujjat soha nem használja)

4.5 Szabálytalanságok és büntetések

- A szabálytalanság jelzése után a játékvezető:
 - Megfújja a sípot
 - Rámutat a büntetés helyszínére a középpályán
 - Ujjával jelzi, hogy a megfelelő oldalon lévő csapat hány büntetőt dobhat
 - Ha mindkét karját felemeli, mindkét csapat elvégezheti a megadott számú büntetőt
- A büntetések a rendes játékidő lejártá után is végrehajthatók, de csak azok érvényesek, amelyeket a sípszó előtt követtek el.

4.6 A síp és a jelzések használata

A játékvezetők különböző sípjeleket használnak:

- **Egy rövid sípszó:** a játék megkezdése, újrakezdése vagy megszakítása
- **Töredezett sípszó:** figyelemfelhívás bizonyos eseményekre
- **Három szakaszos sípszó (az utolsó hosszabb):** a játék végét jelzi

Ezenkívül a játékvezetők szabványosított **kéz- és karjelzéseket** használnak a következő jelzésekhez:

- **Gól:** felemelt kar + ujjak a pontszámot jelzik
- **Kidobás:** oldalra nyújtott kar, a labdát birtokló csapatra mutatva
- **Foul/büntetés:** a középpályára mutat, megmutatja a büntetődobások számát
- **Idő leállítása:** mindkét kéz „T” alakot formál

A játékvezetők nem testbeszédet használnak a döntéseik magyarázatára, hanem a mérkőzés során **a jelenlétük és az irányításuk fenntartására.**



5. Jelzés és kommunikáció

A világos és következetes kommunikáció a Water Skyball hatékony játékvezetésének alapja. A játékvezetőknek gyors és egyértelműen kell közölniük döntéseiket a játékosokkal, a társ-játékvezetővel és a nézőkkel, szabványos jelzések és ellenőrzött verbális kommunikáció segítségével.

5.1 Sípszignálok

A sípszignálokat minden hivatalos játékmegszakítás és átmenet jelzésére használják:

- **Egy rövid sípszó:** a játék kezdete, újrakezdése vagy rendes megszakítása
- **Töredezett sípszó:** Felhívja a figyelmet bizonyos játékbeli eseményekre (pl. szabálytalanság)
- **Három rövid sípszó, az utolsó hosszabb:** a mérkőzés végét jelzi

A játékvezetőknek határozottan és egyértelműen kell sípolniuk, hogy a síp hangja a környezeti zajok felett is hallható legyen, különösen szabadtéri vagy versenyszerű körülmények között.

5.2 Kéz- és karjelzések

A kézjelek biztosítják az átláthatóságot és segítik a játékosok megértését, különösen gyors tempójú vagy zajos környezetben. A következő gesztusok szabványosítottak a Water Skyballban:

- **Gól:** Egy kar függőlegesen felemelve; az ujjak jelzik a pontértékeket (1, 2 vagy 4 – a hüvelykujj soha nem használatos)
- **Kidobás:** Kar oldalra nyújtva, a játék újraindítására jogosult csapatra mutatva
- **Foul / büntetés:** Mutasson a középpálya zónájára (büntetés helye), majd emelje fel az ujjait, hogy megmutassa a büntetések számát; mindkét kar felemelése azt jelenti, hogy mindkét csapat dobhat
- **Idő leállítása:** A karok „T” betűt formáznak

A játékvezetőknek határozott és magabiztos mozdulatokat kell használniuk, és a jelzéseket elég hosszú ideig kell tartaniuk ahhoz, hogy minden résztvevő láthassa és megértse azokat.

5.3 Testbeszéd és jelenlét

Bár a testbeszéd nem szolgál a döntések magyarázatára, fontos szerepet játszik a mérkőzés irányításában. A nyugodt, határozott testtartás tekintélyt sugároz és segít fenntartani a rendet. A játékvezetőknek:

- Kerüljék a túlzott vagy agresszív gesztusokat
- Szükség esetén tartaniuk kell a szemkontaktust a játékosokkal

- pozíciójukat és nyugodt mozdulataikat használják, hogy kapcsolatban maradjanak a játékkal, anélkül, hogy elterelnék a figyelmet

5.4 Verbális kommunikáció

A játékosokkal való verbális interakcióknak minimálisnak, egyértelműnek és tiszteletteljesnek kell lenniük. A játékvezetők:

- Nyugodt hangon figyelmeztetéseket vagy utasításokat adhatnak (pl. egyenruha-problémák, kisebb kezdő hibák esetén)
- Röviden elmagyarázhatják a döntésüket, ha az elősegíti a tanulást amatőr környezetben
- Gyorsan és határozottan kezelni a sportszerűtlen magatartást, anélkül, hogy vitába bocsátkoznának

Általában a játékosok **nem beszélhetnek a játékvezetővel**, nem kérdőjelezhetik meg a döntéseket, nem vitatkozhatnak és nem vehetnek részt vitákban a mérkőzés alatt. Ez a Water Skyball egyik alapvető szabálya, amely védi a játékvezető tekintélyét és semlegességét. Ha egy játékos ismételtlen megszegi ezt a szabályt:

- A játékvezető szóbeli figyelmeztetést adhat.
- Tartós magatartás esetén a súlyosságtól függően megfelelő **szankciókat** lehet alkalmazni

Amatőr vagy kezdő mérkőzéseken bizonyos rugalmasság megengedett – különösen akkor, ha a játékos egyértelműen még nem érti a szabályt vagy a cselekvést. Ilyen esetekben:

- A játékvezető **rövid, informatív utasításokat** adhat a játék során
- **A hosszabb magyarázatok vagy kérdések a mérkőzés utánra** kell maradniuk, amikor a játékosok teljes körű magyarázatot kaphatnak anélkül, hogy megzavarnák a játék menetét

A következetes és professzionális kommunikáció segít megteremteni a bizalmat a játékvezető szerepében, és megerősíti a Water Skyball értékeit.

6. Játékvezetés különböző típusú mérkőzéseken

A Water Skyball mérkőzések jelentősen eltérhetnek egymástól a helyszín, a verseny szintje és a játékosok tapasztalata függvényében. A játékvezetőknek ennek megfelelően kell alkalmazkodniuk, miközben továbbra is tiszteletben tartják a sport szabályait és alapértékeit.

6.1 Amatőr és barátságos mérkőzések

Grassroots, szabadidős vagy kezdő környezetben:

- Általában **egy bíró** elegendő.
- A játékvezető **oktatóbb és rugalmasabb stílust** alkalmazhat (a 2.5. szakaszban részletezett módon).
- **A kisebb szabálysértéseket** (pl. enyhe kézmozdulat, a zónák ismeretének hiánya) verbális figyelmeztetéssel lehet kezelni, ahelyett, hogy azonnal büntetést szabnának ki.
- A játékvezetőnek megközelíthetőnek kell maradnia, de ugyanakkor meg kell őriznie tekintélyét és a struktúráját.

Ezekben a mérkőzésekben különösen fontos biztosítani, hogy a játékosok biztonságban érezzék magukat, tiszteletben tartják őket, és bátorítsák őket a tanulásra. A játékvezetők hozzájárulhatnak ehhez azzal, hogy a mérkőzés után rövid magyarázatokat adnak, vagy támogató hangnemben konstruktív visszajelzéseket adnak.



6.2 Ifjúsági mérkőzések

Fiatalabb játékosok (18 év alattiak) mérkőzéseinek vezetése során:

- A biztonságnek elsődleges fontosságúnak kell lennie.
- A kommunikációnak világosnak, bátorítónak és a korosztályhoz igazodónak kell lennie.
- Javasolt időt hagyni a játékosoknak, hogy a figyelmeztetés után kijavítsák viselkedésüket.
- A fizikai kontaktust vagy az agresszív viselkedést azonnal kezelni kell, még akkor is, ha nem szándékos.

6.3 Versenyszerű és profi mérkőzések

Tornák vagy bajnokságok esetén:

- **Két játékvezető** szükséges: egyikük **főjátékvezetőként** működik.
- A játékvezetés stílusa **szigorúan szabályalapú és semleges** legyen.
- Egyértelmű koordinációra van szükség a pontszámlálóval, az időmérővel és (ha van) a statisztikusokkal.
- A tartós szabályszegések, tiszteletlenség vagy a játékvezetésbe való beavatkozás nem tolerálható.

A játékvezető magatartása és következetessége közvetlenül befolyásolja a mérkőzés hitelességét. A professzionalizmus és a pártatlanság elengedhetetlen az egész mérkőzés során.



6.4 Bemutató- vagy promóciós mérkőzések

A nyilvános bemutatók vagy népszerűsítési célú mérkőzések esetében:

- A játékvezetőnek be kell tartania a szabályokat, de egyúttal hozzájárulnia kell a **közönség pozitív élményéhez** is.
- Előzetes megegyezés esetén magyarázó megjegyzések vagy rövid szünetek a bemutatás céljából megfelelőek lehetnek.
- A barátságos és befogadó hangnem fenntartása elősegíti a sport népszerűsítését, miközben megőrzi annak struktúráját.

A mérkőzés típusától függetlenül a játékvezetőknek alkalmazkodniuk kell anélkül, hogy a Water Skyball alapvető szabályait – különösen **a kontaktusmentes játékra, az egykezes dobásra és a tiszteletteljes viselkedésre** vonatkozókat – megsértenék.



7. A mérkőzés előtti és utáni feladatok

A Water Skyball játékvezető feladatai túlmutatnak a mérkőzés aktív idején. A mérkőzés előtti megfelelő felkészülés és az utána történő felelősségteljes utánkövetés segít biztosítani a zökkenőmentes, tisztességes és professzionális mérkőzésélményt minden résztvevő számára.

7.1 A mérkőzés előtti feladatok

A mérkőzés kezdete előtt a játékvezetőnek:

- **Korán meg kell érkeznie**, hogy ellenőrizze a pálya felépítését és a biztonsági feltételeket.
- Ellenőriznie kell, hogy a **pálya méretei, jelölései és a kapuk** megfelelőek-e és a helyükön vannak-e
- Meg kell győződnie a **pontszámláló, az időmérő és** adott esetben **más tisztviselők** jelenlétéről és felkészültségéről
- A 2.3. szakasz szerint **ellenőriznie kell a játékosok mezét és felszerelését**
- Meg kell győződnie arról, hogy minden játékos megfelelő **egészségügyi és higiéniai** állapotban van
- Tisztázza az esetleges szervezési kérdéseket a csapatkapitányokkal vagy az esemény koordinátorokkal.
- Állapítsa meg a kommunikációs módszereket a társbírókkal (ha vannak) és a támogató személyzettel.

Opcionális, de ajánlott:

- Adjon **rövid bevezetőt vagy szabályokról szóló emlékeztetőt** a játékosoknak, különösen, ha a mérkőzésen kezdők is részt vesznek

7.2 A mérkőzés utáni feladatok

A mérkőzés végeztével a játékvezetőnek:

- A mérkőzés végét egyértelműen jelezni a megfelelő sípszóval
- Megköszönni a csapatoknak és a játékvezetőknek a részvételt és az együttműködést
- A pontszámlálóval együttműködve rögzíteniük kell a végeredményt.
- Megjegyzéssel kell ellátniuk minden **jelentős eseményt, szabályszegést vagy sportszerűtlen magatartást**
- Szükség esetén **mérkőzésjelentést** kell benyújtaniuk, vagy az esemény szervezőinek jelezniük kell a problémákat
- Legyen elérhető rövid **magyarázatok vagy visszajelzések** esetén, különösen olyan amatőr környezetben, ahol a játékosok még tanulnak

Bár a hivatalos mérkőzés a végső sípszóval véget ér, a játékvezető nyugodt és professzionális magatartása a záró percekben megerősíti a tiszteletet és pozitív hangulatot teremt a jövőbeli mérkőzésekhez.

8. Gyakori hibák és azok elkerülése

Még a tapasztalt játékvezetők is elkövethetnek hibákat, különösen gyors tempójú vagy nagy nyomású helyzetekben. A gyakori hibák felismerése és proaktív elkerülése kulcsfontosságú a mérkőzés során a kontroll, a tisztesség és a hitelesség fenntartásához.

8.1 Rossz pozicionálás

- **Probléma:** Ha túl messze állunk a játékhelyzettől vagy nem megfelelő szögben állunk, az téves ítéletekhez vagy téves megítélésekhez vezethet.
- **Megoldás:** Jelezze előre a játékmenetet, folyamatosan módosítsa a pozícióját, és mindig tartsa szem előtt a labdát és a kulcsfontosságú zónákat.

8.2 Inkonzisztens szabályalkalmazás

- **Probléma:** A szabályok eltérő alkalmazása a különböző csapatok vagy helyzetek esetében aláássa a tisztességességet.
- **Megoldás:** Tartsa be következetesen a szabályokat, függetlenül az állástól, a csapat hírnevétől vagy a játék kontextusától.

8.3 Túlzott vagy elégtelen játékvezetés

- **Probléma:** A túl sok megszakítás zavarhatja a játék menetét, a túl kevés pedig káoszt okozhat vagy veszélyeztetheti a játékosok biztonságát.
- **Megoldás:** Használja a saját ítélőképességét a megfelelő egyensúly megtalálásához – avatkozzon be, ha szükséges, de ha lehetséges, hagyja, hogy a játék természetesen folyjon.

8.4 Kommunikáció vagy egyértelműség hiánya

- **Probléma:** A zavaros jelzések vagy a játékosokkal és a társbírókkal való rossz kommunikáció vitákhoz vagy félreértésekhez vezethet.
- **Megoldás:** Használjon magabiztosan szabványos jelzéseket, és kommunikáljon egyértelműen a csapatával és a játékosokkal.

8.5 Vitákba vagy vitatkozásokba bocsátkozás

- **Probléma:** Ha megengedi, hogy a játékosok vitatkozzanak a döntésekről, az fokozhatja a feszültséget és alááshatja a játékvezető tekintélyét.
- **Megoldás:** Udvariasan, de határozottan emlékeztesse a játékosokat, hogy a döntések véglegesek, és ha szükséges, halassza el a hosszabb vitákat a mérkőzés utánra (lásd 5.4. szakasz).

8.6 A semlegesség vagy a higgadtság elvesztése

- **Probléma:** Az érzelmi reakciók, a részrehajlás vagy a látható frusztráció ronthatja a hitelességet.
- **Megoldás:** Mindig maradjon nyugodt, objektív és profi, még nyomás alatt is.

Ha a játékvezetők tisztában vannak ezekkel a buktatókkal és megelőző stratégiákat alkalmaznak, folyamatosan javíthatják teljesítményüket és jobban szolgálhatják a vízi skyball sportágat.

9. Következtetés / Záró megjegyzések

A játékvezetők elengedhetetlenek a Water Skyball integritásának, biztonságának és szellemiségének megőrzéséhez. Feladatuk túlmutat a szabályok betartatásán: ők a tisztesség őrzői, a tanulás elősegítői és a sport értékeinek nagykövetei.

Ez a kézikönyv átfogó, ugyanakkor gyakorlati útmutatást kíván nyújtani a játékvezetők munkájának támogatásához, függetlenül attól, hogy helyi barátságos mérkőzést vagy profi tornát felügyelnek. A technikai ismeretek, a világos kommunikáció és a minden szintű játékosok iránti tiszteletteljes hozzáállás ötvözésével a játékvezetők jelentősen hozzájárulnak a Water Skyball növekedéséhez és sikeréhez.

Ahogy a sport egyre terjed Európában és azon túl, a minőségi játékvezetés iránti elkötelezettség segít biztosítani, hogy minden mérkőzés integritással, befogadással és élvezettel zajljék. A folyamatos képzés, az együttműködés és a játék iránti szenvedély révén a játékvezetők továbbra is hajtóerőként fognak működni abban, hogy a Water Skyball modern, értelmes és mindenki számára elérhető sporttá váljon.

Kapcsolat

Magyar Water Skyball Szövetség
(Magyar Vízisport Szövetség)

Cím: Vízisport utca 29. 4/1, 1203 1133 Budapest, Magyarország

Telefon: +36706127390

E-mail: office@waterskyball.com

Weboldal: www.waterskyball.com

<https://www.waterskyballineurope.eu/result-wsb-eu-tot/>