

Water Skyball szabálykönyv

(WP2_D2.1)

WSB az EU-ban – ToT

ERASMUS+ Sport



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Commission. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Tartalomjegyzék

1. Bevezetés	3
2. A játék általános alapelvei	4
3. A játéktér és a felszerelés	5
4. Játékosok öltözete:.....	7
5. A játék felépítése és időtartama	8
6. Zónák és a játékosok mozgása	9
7. A labda kezelésének szabályai	11
8. Pontszámítási rendszer	12
8.1. Gól típusok és pontértékek	12
8.2. További szabályok és pontosítások.....	14
9. A játék újraindítása és a dobás típusai.....	15
10. Szabálytalanságok és büntetések.....	16
10.1. A szabálytalanságok típusai.....	16
10.2. A játékvezető reakciója és büntetődobások.....	16
10.3. A büntetések végrehajtásának szabályai	16
10.4. Büntetési eljárás:	17
11. Labdaelvétel.....	18
12. A játék szelleme.....	20
Kapcsolat	21

1. Bevezetés

Ez a kézikönyv strukturált és érthető áttekintést nyújt a Water Skyball (WSB) hivatalos szabályairól, amely egy egyedülállóan inkluzív és érintésmentes csapatvízi sport. A Water Skyball-t 2014-ben a Fontanus Tudományos Módszertani Kutató és Oktatási Központ fejlesztette ki Magyarországon, és azóta európai szintű kezdeményezéssé nőtte ki magát, amely elősegíti a fizikai aktivitást, a taktikai gondolkodást és a sportszerűség alapértékeit.

A dokumentum az Európai Unió Erasmus+ programja által társfinanszírozott „WSB Európában – Oktatók képzése” (WSB-EU-ToT) projekt keretében készült. A projekt célja, hogy támogassa a Water Skyball sportág terjedését Európában azáltal, hogy a sportszakembereknek megadja a szükséges ismereteket és eszközöket ahhoz, hogy saját közösségükben bevezessék ezt a sportágat.

A WSB-EU-ToT projekt egyik legfontosabb eredményeként ez a kézikönyv világos és naprakész összefoglalást nyújt a játék alapvető szabályairól és elveiről. Nemcsak szabálykönyvként szolgál, hanem referenciaanyagként is felhasználható a képzéshez, az edzői munkához, valamint helyi és nemzetközi rendezvények szervezéséhez. A szabványosított szabályrendszer és egyértelmű értelmezések révén ez a kézikönyv biztosítja a következetességet és a tisztességességet a játék minden szintjén – az amatőr közösségi rendezvényektől a professzionális tornáig.

Akár új játékos, edző, bíró vagy sportfejlesztő szakember vagy, ez a kézikönyv arra szolgál, hogy segítsen megérteni és alkalmazni a Water Skyballt egy vonzó, oktató és befogadó módon.

Játsszunk!



2. A játék általános szabályai

A Water Skyball egy két-két fős, érintésmentes csapatsport, amelyet derékig érő vízben játszanak. A cél az, hogy pontokat szerezzenek azáltal, hogy egy labdát az ellenfél úszó kapujába dobnak. Az egyszerű felállítás mögött egy komplex és stratégiai játék rejlik, amely a nyers erő helyett az időzítést, a pontosságot, a mozgékonytságot és a csapatmunkát jutalmazza.

A legfontosabb alapelvek a következők:

- **Érintésmentes játék:** A játékosoknak szigorúan tilos fizikai kontaktust létesíteniük ellenfeleikkel. Ez növeli a biztonságot, csökkenti a sérülések esélyét és biztosítja a tisztességes játékot.
- **Egykezes labdairányítás:** A játékosok a középpályán csak egy kézzel végezhetnek minden labdával kapcsolatos mozdulatot – tartást, passzolást és lövés. Ez kihívást jelent a koordináció és a pontosság szempontjából, és megkülönbözteti ezt a sportot a hagyományos vízilabdától vagy kézilabdától.
- **Inkluzivitás és hozzáférhetőség:** A játék minden nemű, képességű és háttérrel rendelkező résztvevőt szívesen fogad. Alacsony fizikai kockázata és stratégiai mélysége miatt különösen alkalmas vegyes nemű és családi játékokra.
- **Stratégiai mozgás:** A pálya zónáin belüli mozgáskorlátozások arra ösztönzik a játékosokat, hogy taktikailag gondolkodjanak a pozicionálásról és a csapatmunkáról, ahelyett, hogy kizárólag a sebességre vagy az erőre
- **Tisztességes játék és tisztelet:** A Water Skyball a sportszerűséget támogatja. A játék szellemisége ösztönzi a kölcsönös tiszteletet, az érzelmek kontrollálását és az önfejlesztésre való összpontosítást.



3. A játéktér és a felszerelés

A Water Skyball-t egy speciálisan kijelölt, funkcionális zónákra osztott téglalap alakú pályán játsszák. A pályát medencékben, tavakban vagy bármely sekély vízi létesítményben lehet felállítani, megfelelő biztonsági intézkedések mellett.

- **A pálya méretei:** A standard méretek 10 méter hosszúság és 8 méter szélesség. A méretek kissé módosíthatók a rendelkezésre álló létesítményekhez igazodva, de a helyes arányokat és zónákat meg kell tartani.
- **Víz mélység:** A játékosok biztonságos mozgásához úszás nélkül derékig érő víz (90–120 cm) szükséges.
- **Zónák:**
 - **Védekező zónák:** A két kapu előtti terület; egyszerre csak egy játékos tartózkodhat itt.
 - **Középső zóna:** A pálya középső része; itt egyszerre minden játékos tartózkodhat.
- **Kapuk:** A lebegő kapuk a pálya végein helyezkednek el. Úgy vannak kialakítva, hogy a játék során stabilak maradjanak, és egyértelműen jelezzék, ha gólt szereztek.
- **Labda:** Water Skyball-specifikus labdát használnak, amely optimális tapadást és pattogást biztosít a víz felületén. Könnyű és úszóképes.



4. Játékosok öltözete:

- Minden játékosnak kötelező rövidnadrágot viselnie.
- A nőknek zárt, kétrétegű felsőruházatot kell viselniük.
- Minden játékosnak a csapat színében készült sapkát kell viselnie.
- A lábbeli viselése nem kötelező, de a körülményektől függően lehet tiszta medencecipő, birkózócipő vagy mezítláb is.
- Biztonsági okokból a vízbe lépés előtt el kell távolítani a fém kiegészítőket és ékszereket.

Water Skyball Player



Cap with a number



long sleeve
compression
shirts



Aquatic shoes



Short with a number
and team logo



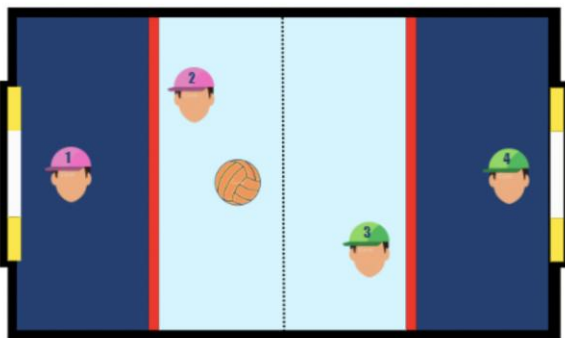
5. A játék felépítése és időtartama

A standard Water Skyball mérkőzés egy megszakítás nélküli játékidőből áll:

- **A mérkőzés szokásos időtartama:** 10 perc.
- **Hosszabbított mérkőzések:** 12, 15 vagy 20 perces mérkőzéseket lehet játszani, ha erről minden fél előzetesen megállapodik.
- **Nincs félidő:** A mérkőzéseket folyamatosan, oldalsóváltás nélkül játsszák.
- **Órakezelés:** Futó óra kerül alkalmazásra. Az óra csak az utolsó percben áll meg büntetődobások esetén, vagy kivételes esetekben, például sérülés vagy időtúllépés esetén.
- **Időkorlátok:**
 - Csapatonként egy időtúllépés kérhető, a játékvezető jóváhagyásával.
 - A játékvezető veszélyes időjárási körülmények vagy biztonsági problémák esetén leállíthatja a mérkőzést.
- **A mérkőzés vége:**
 - A mérkőzés a teljes idő leteltével véget ér, még akkor is, ha a labda még mozgásban van.
 - Tornák esetén a döntetleneket tizenegyesekkel lehet eldönteni.

Water Skyball

basics



2 teams



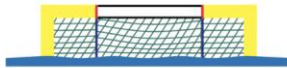
2 players per team



A unique ball



2 special goals



10 – 20 minutes



The goal is to score more points than the other team.



WSB
Training of Trainers

Co-funded by
the European Union

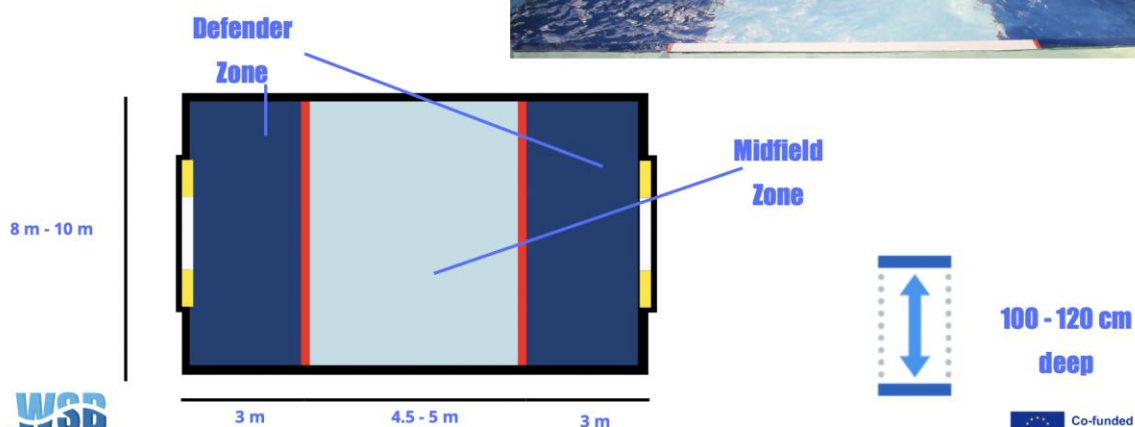
6. Zónák és a játékosok mozgása

A Water Skyball játéktér három zónára oszlik: két védekező zónára és egy középső középpálya zónára. Az egyes zónákra vonatkozó szabályok megértése és tiszteletben tartása elengedhetetlen a fair play és a taktikai stratégia szempontjából.

- **Védekező zónák** (egy-egy a pálya mindkét végén):
 - Egyszerre csak egy játékos lehet jelen a saját védekező zónájában. Ez a játékos a kapusnak számít.
 - A kapus csak az alábbi esetekben cserélhető:
 - Ha a labda játékból kiesik.
 - Vagy aktív játék közben, ha a jelenlegi kapus előbb kilép a védőzónából, lehetővé téve csapattársának, hogy utána belépjen.
 - A kapusok **csak akkor** foghatják meg és tarthatják meg a labdát mindkét kezükkel, **ha a védőzónán belül vannak**. Azonban minden passzot és lövést továbbra is csak egy kézzel kell végrehajtani.
- **Középső zóna** (a pálya középső része):
 - A középső zónában egyszerre tetszőleges számú játékos tartózkodhat, beleértve mind a négy játékost.
 - Ebben a zónában szigorúan érvényesül az egykezes szabály: a játékosok egyszerre csak egy kézzel érinthetik meg a labdát, és ha mindkét kézzel fogják, elkapják vagy irányítják a labdát, az szabálytalanságnak minősül.
 - Ez a zóna az elsődleges terület a támadások felépítéséhez, a védekezés megszervezéséhez és a koordinált csapatjátékok végrehajtásához.
- **Zónák közötti mozgás:**
 - A játékosok a fenti szabályoknak megfelelően mozoghatnak a középpálya és a védőzóna között.
 - Az ellenfél védőzónájába való átlépés szigorúan tilos.
 - A zónaszabályok megsértése a súlyosságától függően szabálytalansághoz vagy a labda elvesztéséhez vezet.

A zónaváltások stratégiai használata, a pozicionálás és a kapusváltások időzítése fontos elemei a haladó játéknak. A csapatoknak hatékonyan kell kommunikálniuk és figyelniük kell egymás helyzetét, hogy maximalizálják taktikai hatékonyságukat a Water Skyball zónaalapú struktúráján belül.

Water Skyball Field "The pool"



7. Labda kezelési szabályok

A Water Skyballban a labda kezelését konkrét szabályok határozzák meg, amelyek a játékosok pályán elfoglalt pozíciójától függően változnak, és elengedhetetlenek a játék folyékonyságának és tisztességességének fenntartásához.

- **Középpálya:**
 - A játékosok csak egy kézzel foghatják meg, tarthatják, passzolhatják, blokkolhatják vagy lökhetik a labdát.
 - A labda két kézzel történő egyidejű kezelése, akár elkapás, tartás, blokkolás vagy dobás közben, szabálytalanságnak minősül.
 - Tilos a labdát a testhez, ruhához vagy a víz felszínéhez nyomni az irányítás megszerzése érdekében.
 - A labda elrejtése vagy víz alá merítése szintén tilos.
 - A labdának jól láthatónak kell lennie, és a víz felett kell elengedni.
- **Védekező zóna:**
 - A kapus mindkét kezével **megfoghatja vagy megtarthatja** a labdát, ha a saját védőzónáján belül tartózkodik.
 - A kapusnak azonban **csak egy kézzel** szabad **passzolnia vagy lőnie** a labdát, ugyanúgy, mint bármelyik másik játékosnak.

Az egykezes szabály kihívást jelent a játékosok koordinációjának és pontosságának, és biztosítja, hogy a taktikai pozicionálás és a csapatkommunikáció továbbra is a játék középpontjában maradjon.

Az egykezes szabály ismételt vagy szándékos megsértése a bíró döntése alapján labdaelvesztéshez vagy büntetéshez vezethet.

8. Pontszámítási rendszer

A Water Skyballban a pontszámot két tényező határozza meg:

1. A játékos pozíciója a dobás pillanatában.
2. A labda által elért gól konkrét része.

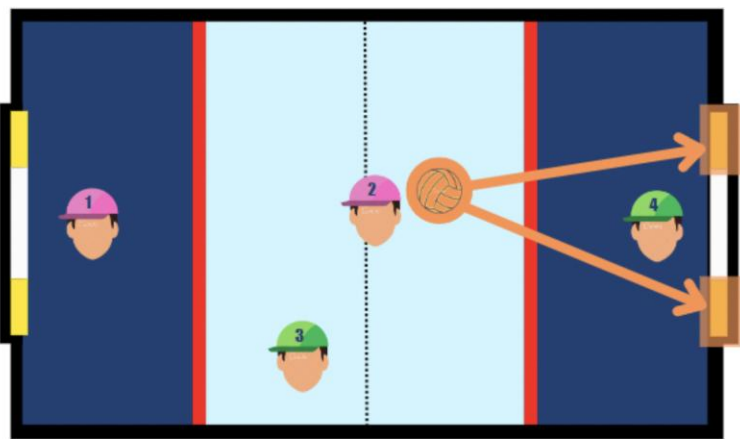
Ez a rendszer ösztönzi a kockázatvállalást és a stratégiai játékot, jutalmazva a hosszú távú precíziós dobásokat, valamint a közelebbi távolságokról végrehajtott taktikai játékot.

8.1.Gól típusok és pontértékek

- **1 pont („Akció”)**
 - Akkor ítélik oda, ha a **középpályáról** rúgott gól a **külső kaputérbe** kerül.
- **2 pont**
 - **„Középső”**: A **középpálya zónából** szerzett gólokért jár, amelyek a **belső góletterületbe** kerülnek.
 - **„Mesterlövész”**: A **védőzónából** szerzett gólokért jár, amelyek a **külső góletterületbe** kerülnek.
- **4 pont („Deadeye”)**
 - **A védőzónából** szerzett gólokért jár, amelyek a **belső góletterületbe** kerülnek.
 - Ezeket a játék legnehezebb és legnagyobb ügyességet igénylő lövéseinek tartják.

Scoring

Different goal values



**From middle zone
to left or right side:**

name:

Action goal

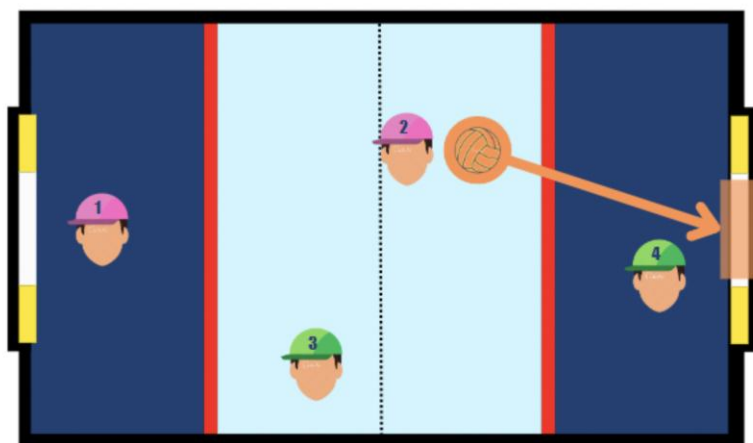
score:

1 point




Scoring

Different goal values



**From middle zone
to center:**

name:

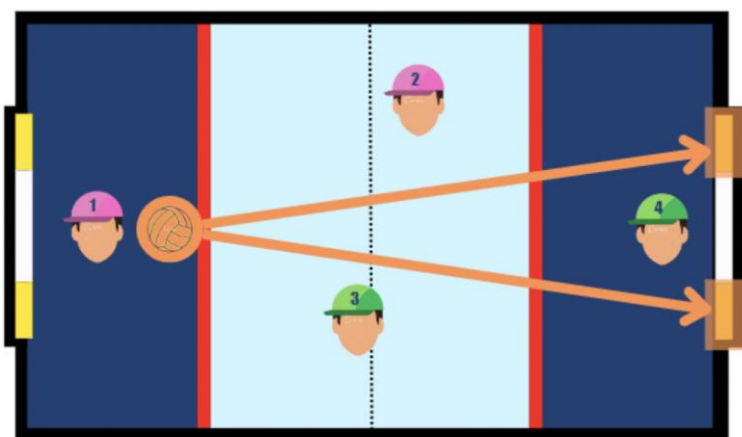
Center goal

score:

2 points

Scoring

Different goal values



**From defender zone
to left or right side:**

name:

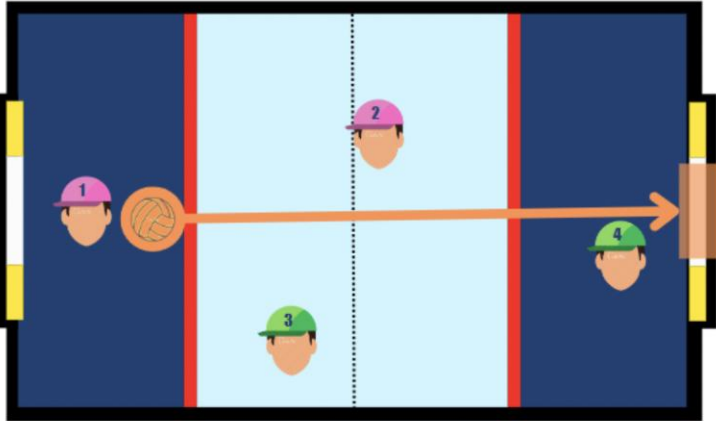
Sniper goal

score:

2 points

Scoring

Different goal values



**From defender zone
to center:**

name:

DeadEye

score:

4 points





Co-funded by
the European Union

8.2. További szabályok és pontosítások

- A gólok csak akkor érvényesek, ha a dobás szabályszerű (pl. egy kézzel történő elengedés, a játékos a megfelelő zónában marad, nincs fizikai kontaktus).
- Az ellenfél védőzónájából nem lehet gólt szerezni.
- A Water Skyballban nincs öngól. Ha egy csapat véletlenül a saját kapujába dobja a labdát, a játék abból a kapuból történő dobással folytatódik.
- Ha egy lövés elterelődik – pl. egy védőről vagy kapusról pattan vissza –, akkor a pontérték a dobó eredeti pozíciója alapján kerül meghatározásra.

Ez a pontszámítási rendszer komplexebbé és izgalmasabbá teszi a játékot, mivel a játékosoknak egyensúlyt kell teremteniük a kockázat és a jutalom között, amikor eldöntik, hová és hogyan lőjenek.

9. A játék újraindítása és a dobás típusai

A mérkőzés egy úgynevezett **dobással** kezdődik és folytatódik:

- A kezdő csapat kapusa kezdi a játékot a labdával.
- A standard játékosfelállítás a bedobás során 1–2–1 (kapus – középpályás – csatár). A 2 középpályásnak a játék kezdetén a saját félpályáján kell maradnia.
- Ahhoz, hogy a bedobás érvényes legyen, a labdának:
 - El kell hagynia a védő zónát
 - A vízen pattognia vagy egy csapattársnak elkapnia
 - nem eredményezhet közvetlen gólt

Újraindításra akkor is sor kerül, ha:

- Gól születik
- A labda kilép a pályáról az oldalvonalon vagy a gólvonalon keresztül
- Büntetőt hajtottak végre

10. Szabálytalanságok és büntetések

A Water Skyballban a szabálytalanságok olyan cselekmények, amelyek megsértik a játék hivatalos szabályait. Ezek közé tartozhat a labda nem megfelelő kezelése, tiltott zónákba való belépés, fizikai kontaktus vagy sportszerűtlen viselkedés. Szabálytalanság esetén a játékvezető jogosult a szabályszegés súlyosságától és körülményeitől függően büntetést kiszabni.

10.1. A szabálytalanságok típusai

- Kétkezes labda kezelése (a védőzónán kívül)
- Második játékosként a védőzónába való belépés
- Más játékosokkal való érintkezés
- A labda víz alatt tartása vagy elrejtése
- Ismételt kisebb szabálysértések figyelmeztetések ellenére

10.2. A játékvezető reakciója és büntetődobások

A játékvezető **1-3 büntetődobást** ítélhet a másik csapatnak, attól függően, hogy:

- A szabálytalanság súlyosságától
- Az, hogy a cselekmény gondatlanságból vagy szándékosan történt-e
- túlzott vagy ismételt volt-e

A büntetődobások közvetlen pontszerzési lehetőséget jelentenek a szabálytalanságot elszenvető csapat számára. A büntetődobást a középpályáról hajtják végre. A játékvezető határozza meg a megítélt dobások számát.

10.3. A büntetődobás végrehajtásának szabályai

- Foul esetén a játék azonnal szünetel. A büntetődobások befejezése után a játék **a büntetést kivívó csapat dobásával** folytatódik.
- Ha a büntetőt végrehajtó játékos a dobás során szabálytalanságot követ el (pl. megteveszti a kapust, megszegi az egykezes szabályt), akkor az adott büntetés érvényét veszti.
- Ha több büntetést ítéltek meg, a fennmaradó büntetődobások akkor is érvényesek maradnak, ha az egyik érvénytelennek minősül.
- Ha **mindkét csapat büntetést kap**, akkor mindkét csapat sorban végzi el a büntetődobásait.
 - Az a csapat, amelyik **több pontot szerez**, dobással folytatja a játékot.
 - Döntetlen esetén az a csapat folytatja a játékot, amelyik a megszakítás előtt birtokolta a labdát.

Ez a büntetési rendszer biztosítja a tisztességességet, miközben fenntartja a játék folytonosságát. Emellett rugalmasságot biztosít a játékvezetőknek, hogy a szabályszegések különböző szintjeihez arányos következményeket alkalmazzanak.

A játékvezetőket arra ösztönzik, hogy következetes ítéleteket hozzanak, és a büntetési döntéseket egyértelműen közölgék a megállapított síp- és kézjelekkel.

10.4. Büntetési eljárás:

- A játékvezető síppal és kézjelzéssel jelzi a szabálytalanságot.
- A szabálytalanságot nem elkövető csapat büntetődobásokat kap (1, 2 vagy 3).
- A büntetődobásokat a pálya közepéről hajtják végre.
- Az ellenfél csapat nem avatkozhat be, amíg a dobás be nem fejeződik.
- Az utolsó percben a büntetődobások teljes ideje alatt az idő leáll.
- A büntetőt első szándékból kell elvégezni, lövés imitálása nélkül.
- A büntető akkor érvényes, ha a kapu középső részébe kerül.
- A büntetőt rúgó játékos nem léphet be a védő zónájába, sem a kezével.



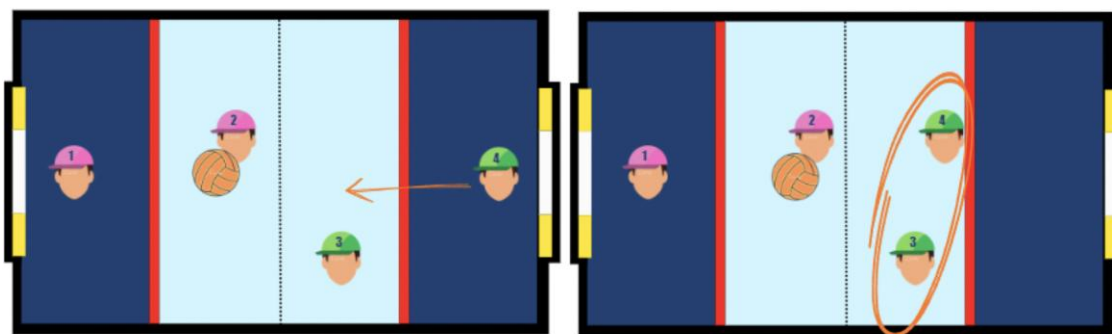
11. Labdaelvétel

A védekező csapat különböző helyzetekben szerezheti meg a labdát az ellenféltől:

- Az ellenfél passzának megszerzése után a labdát szabályosan megérinti és birtokolja.
- A labdát a középpályán szokásos módon elveszi az ellenféltől.
- Megakadályozza az ellenfél gólszerzését, majd megtartja a labdát.
- A kapus megszerezte és megtartotta a labdát, amely a kapu felé tartott.
- Elsődleges labdaszerzés, amikor a védekező játékos senki más jelenléte nélkül lép be az ellenfél védekező zónájába. Ha a védekező és a támadó játékos egyszerre lép be, az szintén elsődleges labdaszerzésnek minősül.
- Hátsó labdaszerzésről akkor beszélünk, amikor a támadó csapat egyik tagja egyedül van a középső zónában a labdával, és a védekező csapat hátsó játékosa is belép a középső zónába.
- Ha az ellenfél kapusa a labdát egy csapattársához közel a középpályára dobja, de a csapattárs nem tudja elkapni, és ezután a védekező csapat kapusa belép a középpálya zónájába, akkor ez hátsó labdaszerzésnek minősül.
- A kapufáról lepattanó labdát bármelyik csapat szabadon megszerezheti.

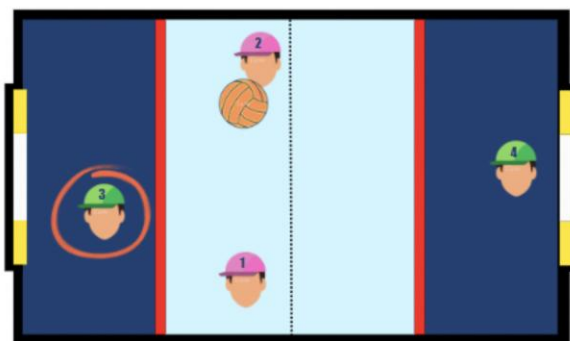
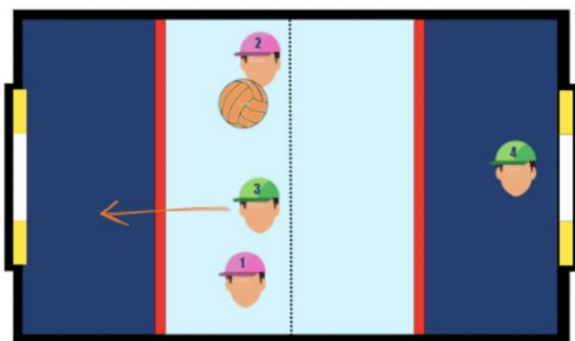
Rear interception

- **The ball is in the middle zone**
- **A player comes out of the defender zone**



Front interception

- **The ball is in the middle zone**
- **Both members of the attacking team are in the middle zone.**
- **A player enters the defender zone of attacking team.**



12. A játék szelleme

A Water Skyball a kölcsönös tiszteleten és a sport örömén alapul. Minden résztvevő felelős a játék integritásának és szellemiségének fenntartásáért.

A játékosoknak:

- Tisztelettel kell bánniuk az ellenfelekkel és a játékvezetővel
- Kerülje a vitákat és a döntések megkérdőjelezését
- Támogassa a fair play-t és a befogadást

A játékvezetők az amatőr vagy tanuló környezetben alkalmazkodhatnak a szigorúságukhoz. Például:

- Egy első alkalommal játszó játékos, aki tévesen két kézzel fogja meg a labdát, figyelmeztetést kaphat büntetés helyett.
- Azonban a legfontosabb biztonsági szabályokat (pl. érintésmentesség) mindig be kell tartani.

Végül is a Water Skyball értéke abban rejlik, hogy hogyan játsszák. Barátságosnak, pozitívnak és kihívásokkal telinek kell maradnia, tükrözve a modern sport legjobb tulajdonságait.



Kapcsolat

Magyar Water Skyball Szövetség
(Magyar Vízisport Szövetség)

Cím: Vízisport utca 29. 4/1, 1203 1133 Budapest, Magyarország

Telefon: +36706127390

E-mail: office@waterskyball.com

Weboldal: www.waterskyball.com

<https://www.waterskyballineurope.eu/result-wsb-eu-tot/>