

# Εγχειρίδιο κανόνων Water Skyball

(WP2\_D2.1)

**WSB στην ΕΕ - ToT**

ERASMUS+ Αθλητισμός



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Commission. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

## Πίνακας περιεχομένων

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| 1. Εισαγωγή                                         | 4  |
| 2. Γενικές αρχές του παιχνιδιού                     | 5  |
| 3. Ο χώρος του παιχνιδιού και ο εξοπλισμός          | 6  |
| 4. Ενδυμασία των παικτών:                           | 7  |
| 5. Δομή και διάρκεια του παιχνιδιού                 | 8  |
| 6. Ζώνες και κίνηση των παικτών                     | 9  |
| 7. Κανόνες χειρισμού της μπάλας                     | 11 |
| 8. Σύστημα βαθμολόγησης                             | 12 |
| 8.1. Τύποι γκολ και αξία πόντων                     | 12 |
| 8.2. Πρόσθετοι κανόνες και διευκρινίσεις            | 14 |
| 9. Επανεναρξη παιχνιδιού και τύποι ρίψεων           | 15 |
| 10. Φάουλ και ποινές                                | 16 |
| 10.1. Τύποι φάουλ                                   | 16 |
| 10.2. Αντίδραση του διαιτητή και εκτελέσεις πέναλτι | 16 |
| 10.3. Κανόνες εκτέλεσης πέναλτι                     | 16 |
| 10.4. Διαδικασία πέναλτι                            | 17 |
| 11. Ανακοπή/Αναχαίτιση                              | 18 |
| 12. Το Πνεύμα του παιχνιδιού                        | 20 |
| Στοιχεία επικοινωνίας                               | 21 |

## 1. Εισαγωγή

Αυτό το εγχειρίδιο παρέχει μια δομημένη και προσιτή επισκόπηση των επίσημων κανόνων του Water Skyball (WSB), ενός μοναδικά περιεκτικού και χωρίς επαφή ομαδικού θαλάσσιου αθλήματος. Αναπτύχθηκε στην Ουγγαρία από το Επιστημονικό Μεθοδολογικό Κέντρο Έρευνας και Εκπαίδευσης Fontanus το 2014 και έκτοτε το Water Skyball έχει εξελιχθεί σε μια πανευρωπαϊκή πρωτοβουλία, προωθώντας τη σωματική δραστηριότητα, τη στρατηγική σκέψη και τις βασικές αξίες του αθλητικού πνεύματος.

Ο οδηγός αυτός έχει συνταχθεί στο πλαίσιο του προγράμματος «WSB στην Ευρώπη – Εκπαίδευση Εκπαιδευτών» (WSB-EU-ToT), το οποίο συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Στόχος του προγράμματος είναι να υποστηρίξει την εξάπλωση του Water Skyball σε όλη την Ευρώπη, παρέχοντας στους επαγγελματίες του αθλητισμού τις γνώσεις και τα εργαλεία που χρειάζονται, για να εφαρμόσουν το άθλημα στις δικές τους κοινότητες.

Ως ένα από τα βασικά αποτελέσματα του προγράμματος WSB-EU-ToT, αυτό το εγχειρίδιο παρέχει μια σαφή και ενημερωμένη περίληψη των βασικών κανόνων και αρχών του παιχνιδιού. Χρησιμεύει όχι μόνο ως βιβλίο κανόνων, αλλά και ως σημείο αναφοράς για την εκπαίδευση, την προπόνηση και την οργάνωση τοπικών και διεθνών εκδηλώσεων. Προσφέροντας ένα τυποποιημένο σύνολο κανόνων και σαφείς ερμηνείες, αυτό το εγχειρίδιο εξασφαλίζει συνέπεια και δικαιοσύνη σε όλα τα επίπεδα του παιχνιδιού – από ερασιτεχνικές κοινοτικές εκδηλώσεις έως επαγγελματικά τουρνουά.

Είτε είστε νέος παίκτης, προπονητής, διαιτητής ή επαγγελματίας στον τομέα της ανάπτυξης του αθλητισμού, αυτό το εγχειρίδιο έχει σχεδιαστεί, για να σας βοηθήσει να κατανοήσετε και να εφαρμόσετε το Water Skyball με έναν ελκυστικό, εκπαιδευτικό και περιεκτικό τρόπο.

***Ας παίξουμε!***



## 2. Γενικές αρχές του παιχνιδιού

Το Water Skyball είναι ένα ομαδικό άθλημα δύο εναντίον δύο, χωρίς επαφή, που παίζεται σε νερό που φτάνει μέχρι τη μέση. Ο στόχος είναι να σκοράρετε πόντους ρίχνοντας μια μπάλα στο πλωτό τέρμα του αντιπάλου. Πέρα από την απλή υπόθεση, κρύβεται ένα πολύπλοκο και στρατηγικό παιχνίδι, που ανταμείβει το συγχρονισμό, την ακρίβεια, την ευκινησία και την ομαδική εργασία περισσότερο από τη δύναμη.

### Οι βασικές αρχές περιλαμβάνουν:

- **Παιχνίδι χωρίς επαφή:** Απαγορεύεται αυστηρά στους παίκτες να έρχονται σε φυσική επαφή με τους αντιπάλους τους. Αυτό αυξάνει την ασφάλεια, μειώνει τις πιθανότητες τραυματισμού και εξασφαλίζει ισότιμες συνθήκες παιχνιδιού.
- **Έλεγχος της μπάλας με το ένα χέρι:** Οι παίκτες πρέπει να χρησιμοποιούν μόνο το ένα χέρι στο μεσαίο γήπεδο για όλες τις ενέργειες που αφορούν τη μπάλα — κράτημα, πάσα και σουτ. Αυτό απαιτεί συντονισμό και ακρίβεια και διαφοροποιεί το άθλημα από το παραδοσιακό πόλο ή το χάντμπολ.
- **Συμπερίληψη και προσβασιμότητα:** Το παιχνίδι απευθύνεται σε όλους, ανεξαρτήτως φύλου, ικανοτήτων ή προέλευσης (κοινωνικό και πολιτισμικό υπόβαθρο). Είναι ιδιαίτερα κατάλληλο για παιχνίδια με μικτές ομάδες φύλου και οικογένειες, χάρη στον χαμηλό σωματικό κίνδυνο και το στρατηγικό του βάθος.
- **Στρατηγική κίνηση:** Οι περιορισμοί κίνησης ανά ζώνες του γηπέδου ενθαρρύνουν τους παίκτες να σκέφτονται στρατηγικά ως προς τη θέση και τη συνεργασία, αντί να βασίζονται αποκλειστικά στην ταχύτητα ή τη δύναμη.
- **Δίκαιο παιχνίδι και σεβασμός:** Το Water Skyball προάγει το αθλητικό πνεύμα. Η φιλοσοφία του παιχνιδιού ενθαρρύνει τον αμοιβαίο σεβασμό, τον έλεγχο των συναισθημάτων και την εστίαση στην αυτοβελτίωση.



### 3. Το γήπεδο και ο εξοπλισμός

Το Water Skyball παίζεται σε ένα ορθογώνιο γήπεδο, που είναι ειδικά σημασμένο και χωρισμένο σε λειτουργικές ζώνες. Το γήπεδο μπορεί να εγκατασταθεί σε πισίνες, λίμνες ή οποιαδήποτε εγκατάσταση με ρηχά νερά με τα κατάλληλα μέτρα ασφαλείας.

- **Διαστάσεις γηπέδου:** Οι τυπικές διαστάσεις είναι 10 μέτρα σε μήκος και 8 μέτρα σε πλάτος. Το μέγεθος μπορεί να τροποποιηθεί ελαφρώς, για να ταιριάζει στις διαθέσιμες εγκαταστάσεις, αλλά πρέπει να διατηρηθεί η σωστή αναλογία και οι ζώνες.
- **Βάθος νερού:** Απαιτείται νερό μέχρι τη μέση (90-120 cm), για να διασφαλιστεί, ότι οι παίκτες μπορούν να κινούνται με ασφάλεια χωρίς να κολυμπούν.
- **Ζώνες:**
  - **Ζώνες αμυντικών:** Η περιοχή μπροστά από τα 2 τέρματα. Μόνο ένας παίκτης μπορεί να βρίσκεται εδώ κάθε φορά.
  - **Ζώνη μέσου:** Η κεντρική περιοχή. Όλοι οι παίκτες μπορούν να βρίσκονται ταυτόχρονα σε αυτήν.
- **Τέρματα:** Τα πλωτά τέρματα βρίσκονται στα άκρα του γηπέδου. Είναι σχεδιασμένα ώστε να παραμένουν σταθερά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και να δείχνουν με σαφήνεια πότε έχει σημειωθεί γκολ.
- **Μπάλα:** Χρησιμοποιείται μια ειδική μπάλα Water Skyball, βελτιστοποιημένη για πρόσφυση και αναπήδηση σε υδάτινες επιφάνειες. Είναι ελαφριά και επιπλέει.



## 4. Ενδυμασία παικτών:

- Τα σορτς είναι υποχρεωτικά για όλους τους παίκτες.
- Οι γυναίκες πρέπει να φορούν κλειστό, διπλό ρούχο.
- Όλοι οι παίκτες πρέπει να φορούν καπέλα με τα χρώματα της ομάδας.
- Τα υποδήματα είναι προαιρετικά, αλλά μπορούν να περιλαμβάνουν καθαρά παπούτσια πισίνας, παπούτσια πάλης ή παιχνίδι χωρίς παπούτσια, ανάλογα με τις συνθήκες.
- Για λόγους ασφαλείας, τα μεταλλικά αξεσουάρ και κοσμήματα πρέπει να αφαιρούνται πριν την είσοδο στο νερό.

### Water Skyball Player



Cap with a number



long sleeve  
compression  
shirts



Aquatic shoes



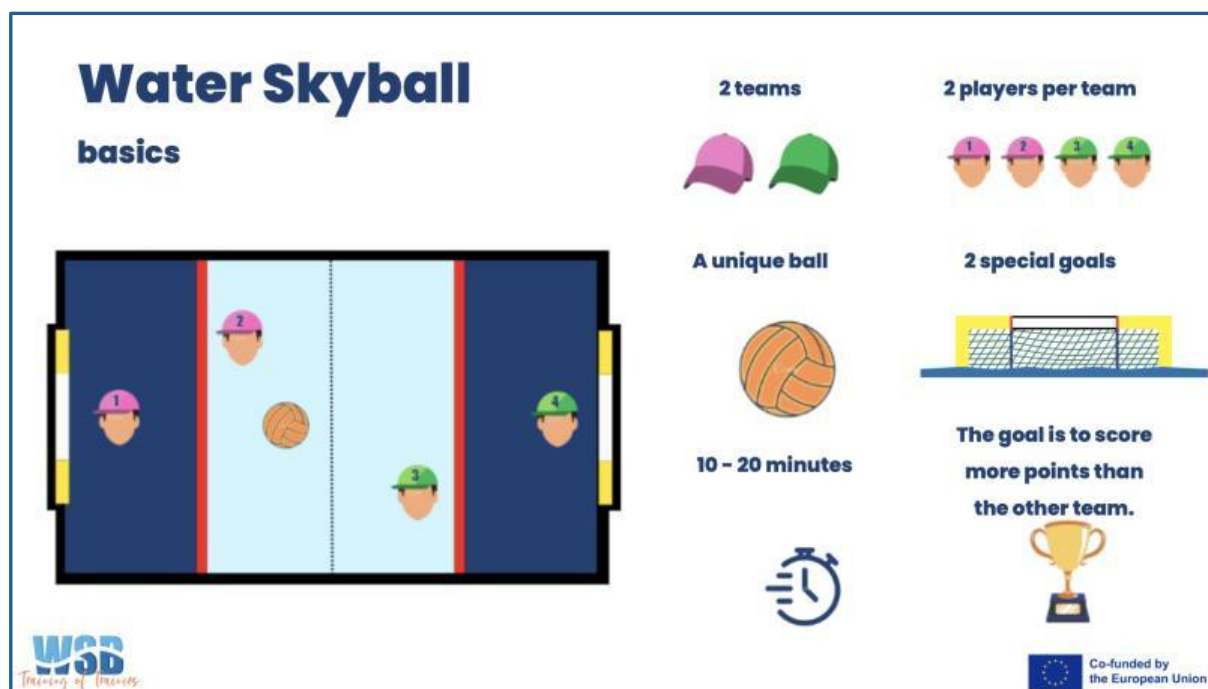
Short with a number  
and team logo



## 5. Δομή και διάρκεια του παιχνιδιού

Ένας τυπικός αγώνας Water Skyball αποτελείται από μία αδιάλειπτη περίοδο παιχνιδιού:

- **Τυπική διάρκεια αγώνα:** 10 λεπτά.
- **Παρατεταμένοι αγώνες:** Μπορούν να διεξαχθούν αγώνες 12, 15 ή 20 λεπτών, εάν συμφωνηθεί εκ των προτέρων από όλα τα μέρη.
- **Δεν υπάρχει ημίχρονο:** Οι αγώνες διεξάγονται συνεχώς χωρίς αλλαγή πλευρών.
- **Διαχείριση χρόνου:** Χρησιμοποιείται ρολόι που μετράει το χρόνο. Το ρολόι σταματά μόνο κατά το τελευταίο λεπτό για τις εκτελέσεις των πέναλτι ή σε εξαιρετικές περιπτώσεις, όπως τραυματισμός ή τάιμ άουτ.
- **Τάιμ άουτ:**
  - Μπορεί να ζητηθεί ένα τάιμ άουτ ανά ομάδα, με την έγκριση του διαιτητή.
  - Οι διαιτητές μπορούν να σταματήσουν τον αγώνα σε περίπτωση επικίνδυνων καιρικών συνθηκών ή προβλημάτων ασφάλειας.
- **Τέλος αγώνα:**
  - Ο αγώνας τελειώνει, όταν λήξει ο κανονικός χρόνος, ακόμη και αν η μπάλα είναι ακόμα σε κίνηση.
  - Σε τουρνουά, οι ισοπαλίες μπορούν να επιλυθούν με πέναλτι.



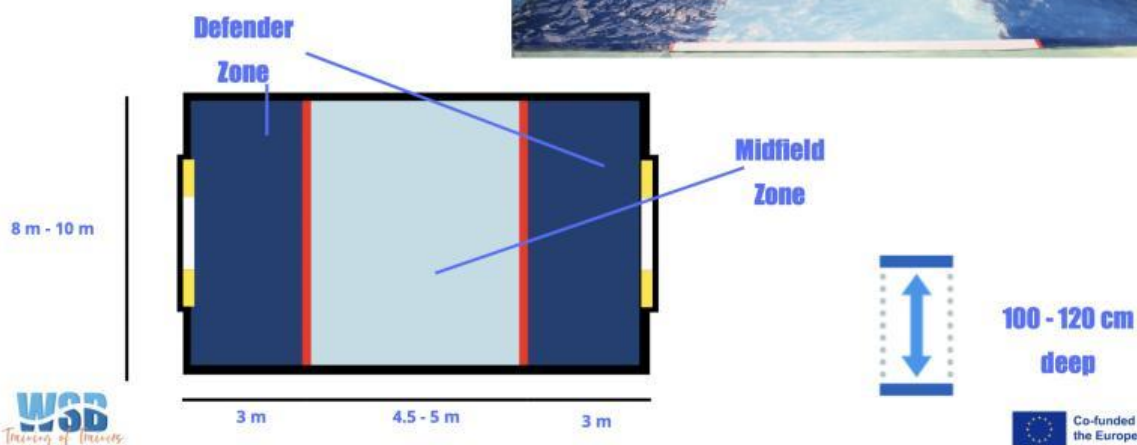
## 6. Ζώνες και κίνηση των παικτών

Το γήπεδο του Water Skyball χωρίζεται σε τρεις ζώνες: δύο ζώνες άμυνας και μία κεντρική ζώνη μέσου. Η κατανόηση και ο σεβασμός των κανόνων, που ισχύουν για κάθε ζώνη, είναι απαραίτητοι τόσο για το δίκαιο παιχνίδι όσο και για την τακτική στρατηγική.

- **Ζώνες άμυνας** (μία σε κάθε άκρο του γηπέδου):
  - Μόνο ένας παίκτης από κάθε ομάδα μπορεί να βρίσκεται ταυτόχρονα στη δική του ζώνη άμυνας. Αυτός ο παίκτης θεωρείται τερματοφύλακας.
  - Ο τερματοφύλακας μπορεί να αντικατασταθεί μόνο:
    - Όταν η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού.
    - Ή κατά τη διάρκεια του ενεργού παιχνιδιού, εάν ο τρέχων τερματοφύλακας βγει πρώτος από την αμυντική ζώνη, επιτρέποντας στον συμπαίκτη του να εισέλθει μετά.
  - Οι τερματοφύλακες επιτρέπεται να πιάσουν και να κρατήσουν την μπάλα και με τα δύο χέρια **μόνο όταν βρίσκονται εντός της Ζώνης Αμυντικών**. Ωστόσο, όλες οι πάσες και τα σουτ πρέπει να γίνονται με το ένα χέρι μόνο.
- **Ζώνη μέσου** (κεντρική περιοχή του γηπέδου):
  - Οποιοσδήποτε αριθμός παικτών μπορεί να βρίσκεται ταυτόχρονα στη ζώνη του κέντρου, συμπεριλαμβανομένων και των τεσσάρων παικτών.
  - Ο κανόνας του ενός χεριού εφαρμόζεται αυστηρά σε αυτή τη ζώνη: οι παίκτες μπορούν να αγγίζουν την μπάλα μόνο με το ένα χέρι κάθε φορά, και το κράτημα, το πιάσιμο ή ο έλεγχος της μπάλας με τα δύο χέρια θεωρείται φάουλ.
  - Αυτή η ζώνη είναι η κύρια περιοχή για την οργάνωση επιθέσεων, την οργάνωση της άμυνας και την εκτέλεση συντονισμένων ομαδικών παιχνιδιών.
- **Κίνηση μεταξύ ζωνών:**
  - Οι παίκτες μπορούν να μετακινούνται μεταξύ της ζώνης του κέντρου και της ζώνης των αμυντικών σύμφωνα με τους παραπάνω κανόνες.
  - Η διέλευση στην αμυντική ζώνη του αντιπάλου απαγορεύεται αυστηρά.
  - Οι παραβιάσεις των κανόνων της ζώνης έχουν ως αποτέλεσμα φάουλ ή απώλεια της κατοχής της μπάλας, ανάλογα με τη σοβαρότητα.

Η στρατηγική χρήση των μεταβάσεων ζώνης, η τοποθέτηση και ο συγχρονισμός των αλλαγών τερματοφύλακα είναι σημαντικά στοιχεία του προχωρημένου παιχνιδιού. Οι ομάδες πρέπει να επικοινωνούν αποτελεσματικά και να διατηρούν την επίγνωση της θέσης των άλλων, για να μεγιστοποιήσουν την τακτική τους αποτελεσματικότητα εντός της δομής ζώνης του Water Skyball.

## Water Skyball Field "The pool"



## 7. Κανόνες χειρισμού της μπάλας

Ο χειρισμός της μπάλας στο Water Skyball καθορίζεται από συγκεκριμένους κανονισμούς, οι οποίοι ποικίλλουν ανάλογα με τη θέση του παίκτη στο γήπεδο και είναι απαραίτητοι για τη διατήρηση της ροής και της αμεροληψίας του παιχνιδιού.

- **Ζώνη μέσου πεδίου:**

- ο Οι παίκτες πρέπει να χρησιμοποιούν μόνο το ένα χέρι, για να πιάσουν, να κρατήσουν, να περάσουν, να μπλοκάρουν ή να σουτάρουν την μπάλα.
- ο Η χρήση και των δύο χεριών ταυτόχρονα για το χειρισμό της μπάλας, είτε κατά τη σύλληψη, τη συγκράτηση, το μπλοκάρισμα είτε το ρίξιμο, θεωρείται φάουλ.
- ο Απαγορεύεται το πάτημα της μπάλας στο σώμα, στα ρούχα ή στην επιφάνεια του νερού, για να αποκτηθεί ο έλεγχός της.
- ο Δεν επιτρέπεται επίσης να κρύβεται ή να βυθίζεται η μπάλα κάτω από το νερό.
- ο Η μπάλα πρέπει να είναι καθαρά ορατή και να απελευθερώνεται πάνω από την επιφάνεια του νερού.

- **Ζώνη αμυντικών:**

- ο Ο τερματοφύλακας επιτρέπεται να **πιάσει ή να κρατήσει** την μπάλα με τα δύο χέρια, ενώ βρίσκεται εντός της δικής του ζώνης αμυντικών.
- ο Ωστόσο, ο τερματοφύλακας πρέπει **να περάσει ή να σουτάρει** τη μπάλα χρησιμοποιώντας **μόνο το ένα χέρι**, όπως και κάθε άλλος παίκτης.

Ο κανόνας του ενός χεριού δοκιμάζει το συντονισμό και την ακρίβεια των παικτών και διασφαλίζει, ότι η τακτική τοποθέτηση και η επικοινωνία της ομάδας παραμένουν στο επίκεντρο του παιχνιδιού.

Επαναλαμβανόμενες ή σκόπιμες παραβιάσεις του κανόνα του ενός χεριού μπορεί να οδηγήσουν σε απώλεια της μπάλας ή σε ποινές, ανάλογα με την κρίση του διαιτητή.

## 8. Σύστημα βαθμολόγησης

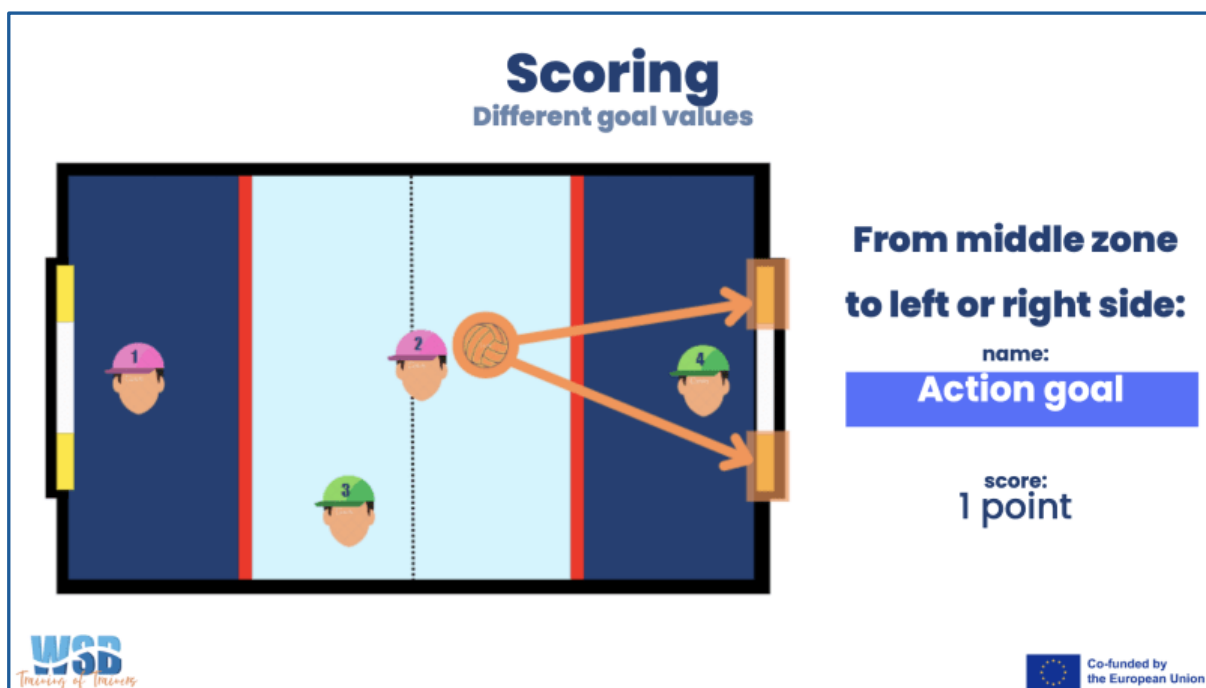
Στο Water Skyball, η βαθμολογία καθορίζεται από δύο παράγοντες:

1. Τη θέση του παίκτη κατά τη στιγμή της ρίψης.
2. Το συγκεκριμένο τμήμα του τέρματος στο οποίο εισέρχεται η μπάλα.

Αυτό το σύστημα ενθαρρύνει την ανάληψη κινδύνων και το στρατηγικό παιχνίδι, επιβραβεύοντας τα μακρινά σουτ ακριβείας καθώς και την τακτική εκτέλεση από κοντινότερες αποστάσεις.

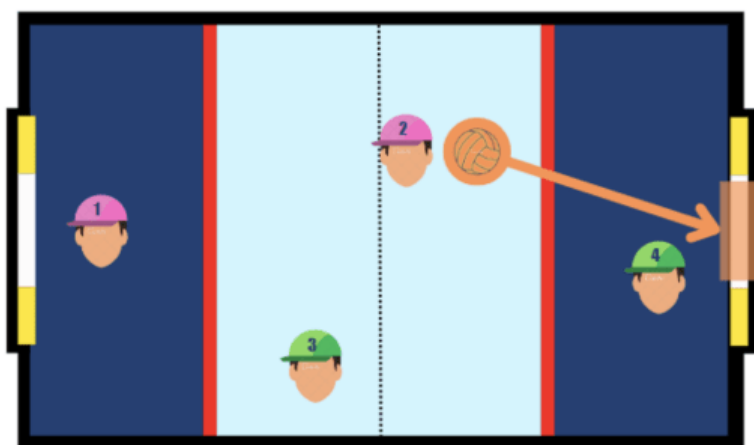
### 8.1. Τύποι στόχων και αξίες πόντων

- **1 πόντος («Δράση»)**
  - Απονέμεται όταν ένα γκολ σημειώνεται από τη **ζώνη του κέντρου** και η μπάλα εισέρχεται στο **εξωτερικό τμήμα του τέρματος**.
- **2 πόντοι**
  - **«Κέντρο»:** Απονέμεται για γκολ από τη **ζώνη του κέντρου**, που εισέρχονται στο **εσωτερικό τμήμα του τέρματος**.
  - **«Σκοπευτής»:** Απονέμεται για γκολ από τη **ζώνη άμυνας**, που εισέρχονται στο **εξωτερικό τμήμα του τέρματος**.
- **4 πόντοι («Deadeye»)**
  - Απονέμεται για γκολ από την **αμυντική ζώνη**, που εισέρχονται στην **εσωτερική περιοχή του τέρματος**.
  - Αυτά θεωρούνται τα πιο δύσκολα και απαιτητικά σε δεξιότητες σουτ στο παιχνίδι.



## Scoring

Different goal values



**From middle zone  
to center:**

name:

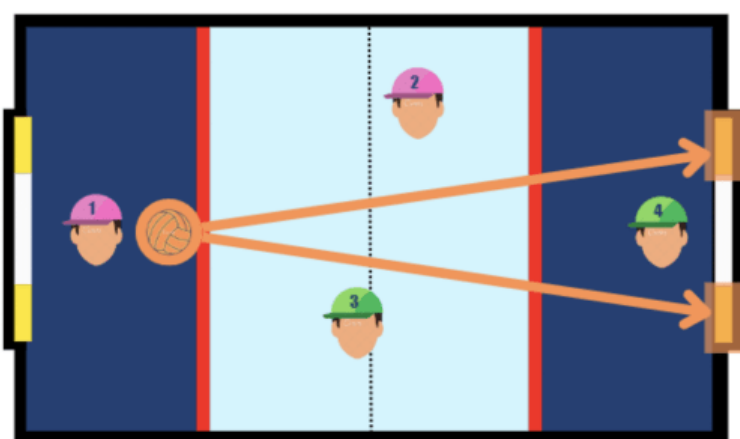
**Center goal**

score:

**2 points**

## Scoring

Different goal values



**From defender zone  
to left or right side:**

name:

**Sniper goal**

score:

**2 points**

## Scoring

Different goal values

**From defender zone  
to center:**

name:

**DeadEye**

score:

**4 points**

Co-funded by  
the European Union

## 8.2. Πρόσθετοι κανόνες και διευκρινίσεις

- Τα γκολ είναι έγκυρα, μόνο αν η βολή είναι νόμιμη (π.χ. απελευθέρωση με το ένα χέρι, ο παίκτης παραμένει εντός της σωστής ζώνης, δεν υπάρχει σωματική επαφή).
- Δεν μπορούν να σημειωθούν γκολ από την αμυντική ζώνη του αντιπάλου.
- Στο Water Skyball δεν υπάρχουν αυτογκόλ. Εάν μια ομάδα ρίξει κατά λάθος την μπάλα στο δικό της τέρμα, το παιχνίδι συνεχίζεται με ρίψη από το τέρμα αυτό.
- Εάν μια βολή εκτραπεί — π.χ. αναπηδήσει από έναν αμυντικό ή τον τερματοφύλακα — η αξία του πόντου καθορίζεται με βάση την αρχική θέση του παίκτη, που έριξε τη βολή.

Αυτό το σύστημα βαθμολόγησης προσθέτει πολυπλοκότητα και ενθουσιασμό στο παιχνίδι, καθώς οι παίκτες πρέπει να ισορροπούν μεταξύ κινδύνου και ανταμοιβής, όταν αποφασίζουν πού και πώς θα σουτάρουν.

## 9. Επανεκκίνηση του παιχνιδιού και τύποι βολών

Ο αγώνας ξεκινά και συνεχίζεται μέσω μιας διαδικασίας, που ονομάζεται **«ρίψη»**:

- Η ομάδα που ξεκινάει έχει τον τερματοφύλακά της στην κατοχή της μπάλας.
- Η τυπική διάταξη των παικτών κατά τη διάρκεια μιας ρίψης είναι 1-2-1 (τερματοφύλακας – μέσος – επιθετικός). Οι 2 μέσοι πρέπει να παραμείνουν στο μισό του γηπέδου τους κατά την έναρξη του παιχνιδιού.
- Για να εκτελεστεί μια έγκυρη εκτίναξη, η μπάλα πρέπει:
  - Να φύγει από τη ζώνη των αμυντικών
  - Να αναπηδήσει στο νερό ή να πιαστεί από συμπαίκτη
  - Να μην οδηγήσει σε άμεσο γκολ

**Η επανέναρξη του παιχνιδιού γίνεται επίσης, όταν:**

- Σκοράρεται γκολ
- Η μπάλα βγει εκτός γηπέδου από τις πλευρικές γραμμές ή τις γραμμές του τέρματος
- Εκτελεστεί πέναλτι

## 10. Φάουλ και πέναλτι

Τα φάουλ στο Water Skyball είναι ενέργειες, που παραβιάζουν τους επίσημους κανόνες του παιχνιδιού. Αυτές μπορεί να περιλαμβάνουν ακατάλληλο χειρισμό της μπάλας, είσοδο σε απαγορευμένες ζώνες, σωματική επαφή ή αντιαθλητική συμπεριφορά. Όταν συμβαίνει φάουλ, ο διαιτητής έχει την εξουσία να επιβάλλει ποινές με βάση τη σοβαρότητα και το πλαίσιο της παράβασης.

### 10.1. Τύποι φάουλ

- Χειρισμός της μπάλας με τα δύο χέρια (εκτός της ζώνης άμυνας)
- Είσοδος στη ζώνη άμυνας ως δεύτερος παίκτης
- Επαφή με άλλους παίκτες
- Κράτημα ή απόκρυψη της μπάλας κάτω από το νερό
- Επαναλαμβανόμενες μικρές παραβάσεις παρά τις προειδοποιήσεις

### 10.2. Αντίδραση του διαιτητή και πέναλτι

Ο διαιτητής μπορεί να απονείμει **1 έως 3 πέναλτι** στην αντίπαλη ομάδα, ανάλογα με:

- Τη σοβαρότητα του φάουλ
- Το αν η πράξη ήταν αμελής ή σκόπιμη
- Το αν ήταν υπερβολική ή επαναλαμβανόμενη

Τα πέναλτι είναι μια άμεση ευκαιρία για την ομάδα, που δέχτηκε το φάουλ, να σκοράρει. Το πέναλτι εκτελείται από το κέντρο του γηπέδου. Ο διαιτητής καθορίζει τον αριθμό των πέναλτι, που απονέμονται.

### 10.3. Κανόνες εκτέλεσης πέναλτι

- Κατά τη διάρκεια ενός φάουλ, το παιχνίδι διακόπτεται αμέσως. Αφού ολοκληρωθούν οι εκτελέσεις των πέναλτι, το παιχνίδι συνεχίζεται με μια **ρίψη από την ομάδα που δέχτηκε το πέναλτι**.
- Εάν ο παίκτης, που εκτελεί την ποινή, διαπράξει φάουλ κατά τη διάρκεια της βολής του (π.χ. προσποιείται το σουτ, παραβιάζει τον κανόνα του ενός χεριού), η συγκεκριμένη ποινή ακυρώνεται.
- Εάν έχουν δοθεί πολλαπλά πέναλτι, τα υπόλοιπα πέναλτι μπορεί να παραμείνουν έγκυρα ακόμη και αν ένα από αυτά ακυρωθεί.
- Εάν **και στις δύο ομάδες έχουν δοθεί πέναλτι**, η κάθε μία εκτελεί τα πέναλτί της με τη σειρά.
  - Η ομάδα που **σκοράρει περισσότερους πόντους** συνεχίζει το παιχνίδι με ένα throw-out (με ρίψη επανεκκίνησης).
  - Σε περίπτωση ισοπαλίας, η ομάδα που είχε την κατοχή της μπάλας πριν τη διακοπή, συνεχίζει το παιχνίδι με ένα throw-out (με ρίψη επανεκκίνησης).

Αυτό το σύστημα ποινών συμβάλλει στην ισότιμη διεξαγωγή του παιχνιδιού, χωρίς να διαταράσσεται η ροή του. Παράλληλα, προσφέρει στους διαιτητές τη δυνατότητα να εφαρμόζουν αναλογικές κυρώσεις, ανάλογα με το επίπεδο της παράβασης.

Οι διαιτητές καλούνται να επιδεικνύουν συνέπεια στην κρίση τους και να ανακοινώνουν τις ποινές με σαφήνεια, αξιοποιώντας τα καθιερωμένα σήματα σφυρίγματος και χειρονομιών.

#### 10.4. Διαδικασία ποινών:

- Ο διαιτητής σηματοδοτεί το φάουλ με σφυρίχτρα και χειρονομία.
- Η ομάδα, που δεν διέπραξε το φάουλ, κερδίζει πέναλτι (1, 2 ή 3).
- Τα πέναλτι εκτελούνται από το κέντρο του γηπέδου.
- Η αντίπαλη ομάδα δεν μπορεί να παρεμβαίνει μέχρι να ολοκληρωθεί η εκτέλεση.
- Ο χρόνος σταματά στο τελευταίο λεπτό κατά τη διάρκεια ολόκληρης της διαδικασίας των πέναλτι.
- Η ποινή πρέπει να εκτελείται άμεσα, σύμφωνα με την πρώτη πρόθεση του παίκτη, χωρίς προσπάθεια εκτέλεσης (δλδ χωρίς να προσποιηθεί ο παίκτης, ότι θα σουτάρει).
- Το πέναλτι είναι έγκυρο, αν μπει στο μεσαίο τμήμα του τέρματος.
- Ο παίκτης, που εκτελεί το πέναλτι, δεν πρέπει να εισέλθει στην περιοχή του αμυντικού, ούτε με το χέρι του.



## 11. Ανακοπή / Αναχαίτιση (Interception)

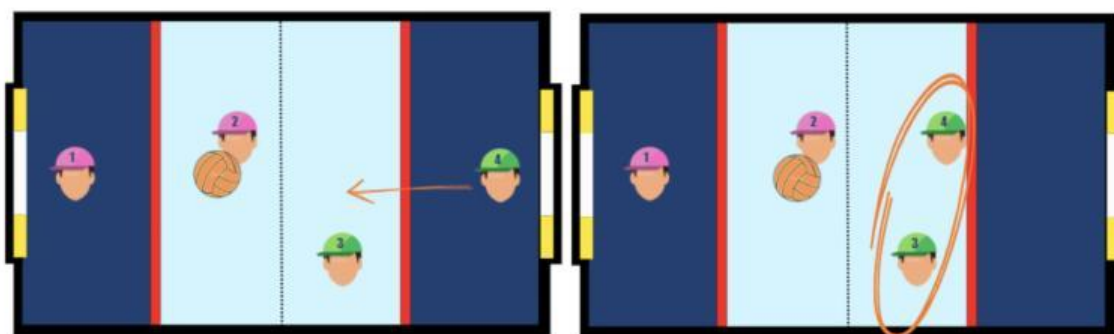
Η αμυνόμενη ομάδα αποκτά την κατοχή της μπάλας από τον αντίπαλο μέσω διαφόρων σεναρίων:

- Αγγίζοντας σωστά και αποκτώντας την κατοχή της μπάλας μετά από πάσα του αντιπάλου.
- Παίρνοντας την μπάλα από τον αντίπαλο στο κέντρο του γηπέδου με τον συνήθη τρόπο.
- Αποτρέποντας τον αντίπαλο από το να σκοράρει και στη συνέχεια κρατώντας την μπάλα.
- Ο τερματοφύλακας αποκτά και διατηρεί την κατοχή της μπάλας, που κατευθύνεται προς το τέρμα.
- Εκτέλεση μπροστινής αναχαίτισης, όπου ένας αμυντικός παίκτης εισέρχεται στην αμυντική ζώνη του αντιπάλου χωρίς να υπάρχει κανείς άλλος εκεί. Εάν τόσο ο αμυντικός παίκτης όσο και ο επιθετικός παίκτης εισέλθουν ταυτόχρονα, αυτό θεωρείται επίσης μπροστινή αναχαίτιση.
- **Ανακοπή από την οπίσθια γραμμή** (Rear Interception) συμβαίνει όταν ένα μέλος της επιτιθέμενης ομάδας βρίσκεται μόνο του στη μεσαία ζώνη με την μπάλα, και ο οπίσθιος παίκτης της αμυνόμενης ομάδας εισέρχεται στη μεσαία ζώνη αμέσως μετά.

- **Ανακοπή από την οπίσθια γραμμή** θεωρείται,ι ότι έχει συμβεί, όταν ο τερματοφύλακας της αντίπαλης ομάδας ρίχνει την μπάλα προς τη μεσαία ζώνη κοντά σε συμπαίκτη του, ο οποίος όμως δεν καταφέρνει να την πιάσει, και στη συνέχεια ο τερματοφύλακας της αμυνόμενης ομάδας εισέρχεται στη μεσαία ζώνη.
- Σε περίπτωση αναπήδησης της μπάλας από το δοκάρι, η μπάλα μπορεί να διεκδικηθεί ελεύθερα από οποιαδήποτε από τις δύο ομάδες.

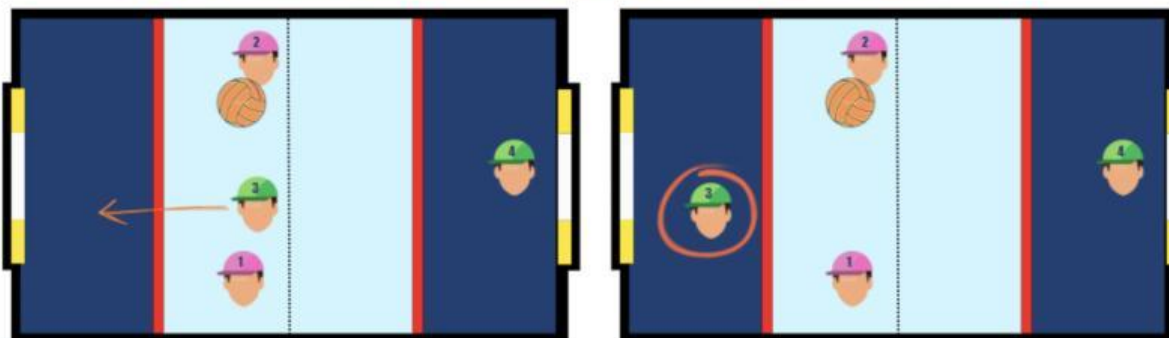
## Rear interception

- **The ball is in the middle zone**
- **A player comes out of the defender zone**



## Front interception

- **The ball is in the middle zone**
- **Both members of the attacking team are in the middle zone.**
- **A player enters the defender zone of attacking team.**



## 12. Το πνεύμα του παιχνιδιού

Το Water Skyball βασίζεται στον αμοιβαίο σεβασμό και τη χαρά του αθλητισμού. Όλοι οι συμμετέχοντες μοιράζονται την ευθύνη για τη διατήρηση της ακεραιότητας και του ήθους του παιχνιδιού.

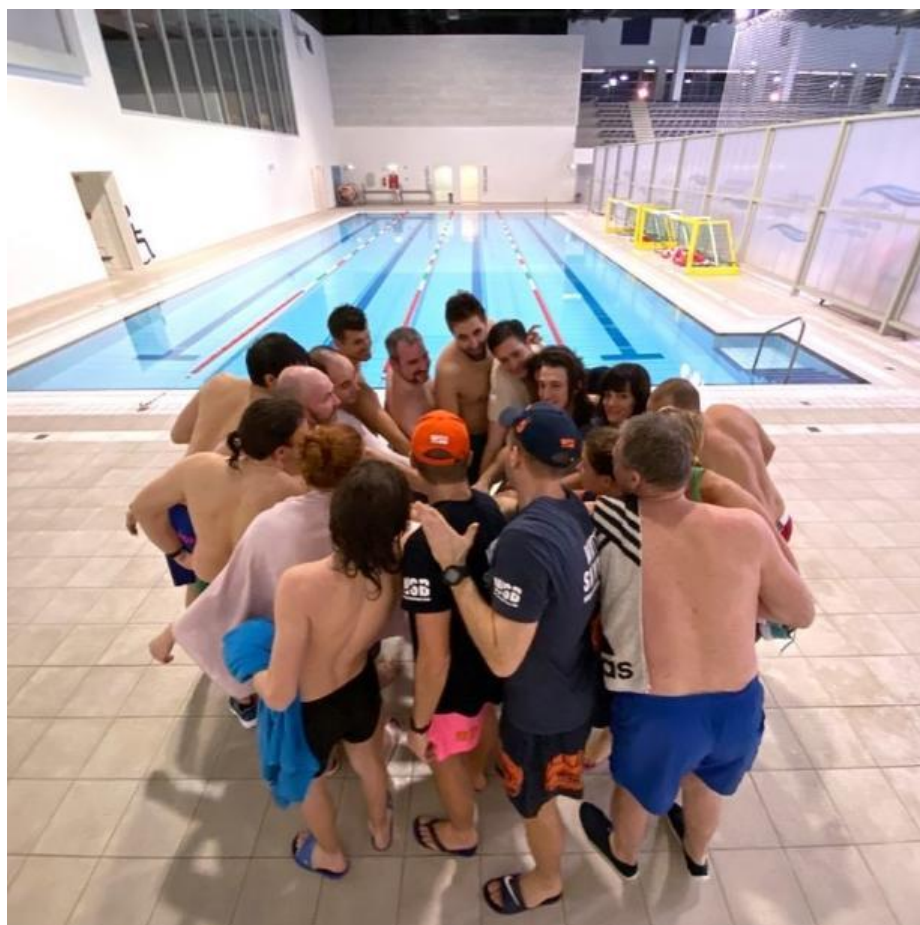
Οι παίκτες πρέπει:

- Να συμπεριφέρονται με σεβασμό στους αντιπάλους και τους διαιτητές.
- Να αποφεύγουν τις διαφωνίες ή τις αμφισβητήσεις των αποφάσεων.
- Να υποστηρίζουν το δίκαιο παιχνίδι και την ένταξη.

Οι διαιτητές μπορούν να προσαρμόσουν την αυστηρότητά τους σε ερασιτεχνικά ή εκπαιδευτικά περιβάλλοντα. Για παράδειγμα:

- Ένας παίκτης, που παίζει για πρώτη φορά και πιάσει κατά λάθος την μπάλα με τα δύο χέρια, μπορεί να λάβει προειδοποίηση αντί για ποινή.
- Ωστόσο, οι βασικοί κανόνες ασφαλείας (π.χ. μη επαφή) πρέπει πάντα να εφαρμόζονται.

Τελικά, η αξία του Water Skyball έγκειται στον τρόπο, με τον οποίο παίζεται. Πρέπει να παραμείνει φιλόξενο, θετικό και προκλητικό, αντανακλώντας τις καλύτερες ιδιότητες του σύγχρονου αθλητισμού.



## Στοιχεία επικοινωνίας

**Magyar Water Skyball Szövetség**  
**(Ουγγρική Ομοσπονδία Water Skyball)**

**Διεύθυνση: Vízisport utca 29. 4/1, 1203 1133 Βουδαπέστη, Ουγγαρία**

**Τηλέφωνο: +36706127390**

**E-mail: [office@waterskyball.com](mailto:office@waterskyball.com)**

**Ιστοσελίδα: [www.waterskyball.com](http://www.waterskyball.com)**

**<https://www.waterskyballineurope.eu/result-wsb-eu-tot/>**